

ПИТАННЯ ДО ІСПИТУ

1. Основні поняття теорії ігор.
2. Визначення гри.
3. Класифікація ігор.
4. Формальне представлення ігор.
5. Принципи розв'язування матричних антагоністичних ігор.
6. Розв'язування матричних антагоністичних ігор.
7. Максимінна рівновага.
8. Рівновага в доміантних стратегіях.
9. Метод знаходження рівноваги Неша.
10. Метод знаходження оптимуму Паретто.
11. Метод знаходження рівноваги Стакелберга.
12. Метод знаходження змішаних стратегій.
13. Динамічна гра.
14. Досконала та недосконала інформація.
15. Неповна інформація.
16. Визначення гри в динамічній формі та приклади.
17. Рішення гри в динамічній формі.
18. Теорема Куна.
19. Теорія ігор і моделювання взаємодій.
20. Олігополія, рівновага на олігополістичному ринку.
21. Дуополія Курно.
22. Перевага ініціатора – модель Стакелберга.
23. Цінова конкуренція – модель Бертрана.
24. Теорія ігор і моделювання взаємодій.
25. Інтерпретація і маніпулювання інформацією в економіці.
26. Ринок «лимонів»: невизначеність якості та ринковий механізм в економіці (модель Акерлофа).
27. Довгострокові ігри накопичення капіталу.
28. Модель Спенса.
29. Кооперативні ігри і моделювання міжнародних економічних відносин
Стратегічна поведінка фірми на ринку.
30. Теорія ігор та конкуруючі стратегії в економіці.
31. Загальний аналіз ефективності системи вищої освіти України в галузі економічних наук.
32. Теоретико-ігрова модель для управління ефективністю праці викладача ВНЗ.
33. Стратегічна торговельна політика та конкуренція в авіаційній галузі.
34. Конкуренція і таємні змови в авіаційній промисловості.
35. Ціноутворення у сфері авіаперевезень.

СПИСОК РЕКОМЕНДОВАНИХ ЛІТЕРАТУРНИХ ДЖЕРЕЛ

Основні рекомендовані джерела

1. Захаров А.В. Теория игр в общественных науках: учебник для вузов – М.: Изд. Дом Высшей школы экономики, 2015.
2. В.И. Данилов. Лекции по теории игр. М.: Российская экономическая школа, 2002.
3. A. Dixit, B. Nalebuff. The Art of Strategy. New York: W.W. Norton and Company. 2008.
4. Т. Шеллинг. Стратегия конфликта. (Перевод с английского). М.: ИРИСЭН. 2007.
5. Теория игр. Искусство мышления в бизнесе и жизни / Авинаш Диксит и Барри Нейлбафф; пер. англ. Н. Яцюк.- М.: Манн, Иванов и Фербер, 2015.- 464 с.
6. Меньшиков И.С. Лекции по теории игр и экономическому моделированию. М.: МЗ Пресс, 2007.
7. Джеффри А. Джейли, Филип Дж. Рени. Микроэкономика: продвинутый уровень /пер. с англ.; под науч. ред. В. П. Бусыгина, М. И. Левина, Е. В. Покатович. М.: НИУ ВШЭ, 2011.

Додаткові рекомендовані джерела

1. Шагин В. Л. Теория игр с экономическими приложениями. М.: Издательство ГУ ВШЭ, 2003.
2. Тироль Ж. Рынки и рыночная власть: теория организации промышленности. СПб, Экономическая школа. 2002. В 2-х тт. (гл. 11.)
3. Юдкевич М.М., Левина Е.А. Конспект лекций по курсу "Экономические приложения теории игр". М.: ГУ-ВШЭ, 2003.
4. Данилов В.И. Лекции по теории игр. Конспект лекций. РЭШ, 2002.
5. Osborne M.J. An introduction to game theory. New York, Oxford: Oxford University Press, 2004.
6. Коковин С.Г. Элементы теории игр и политологии. Новосибирск, 2003.
7. Интрилигатор М. Математические методы оптимизации и экономическая теория. М.: Айрис-пресс, 2002.
8. Шапкин А.С. Экономические и финансовые риски: оценка, управление, портфель инвестиций. М.: Издательско-торговая корпорация «Дашков и Ко», 2003.