

НАЦІОНАЛЬНИЙ АВІАЦІЙНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
Факультет міжнародних відносин
Кафедра комп'ютерних мультимедійних технологій

Освітньо-професійна програма: «Технології електронних мультимедійних
видань»

Галузь знань: 18 Виробництво та технології
Спеціальність: 186 Видавництво та поліграфія

ЗАТВЕРДЖУЮ
Завідувач кафедри КММТ
О. А.Бобарчук.

« _____ » _____ 202__ р.

Дисципліна «Інформатика»

Модуль № 4 «Структурне програмування»

1. Яким чином можна згенерувати випадкове число?
2. Для чого існує функція `random()`?
3. Яким чином генеруються цілі випадкові числа на певному інтервалі?
4. Як згенерувати дійсні випадкові числа на певному інтервалі?
5. Що називають функцією?
6. Як відбувається звернення до функції?
7. Чи кожна функція повинна мати оператор повернення?
8. Що таке локальні змінні?
9. Що таке глобальні змінні?
10. Що таке фактичні параметри функції?
11. Що таке формальні параметри?
12. Чи можуть ідентифікатори фактичних і формальних параметрів співпадати?
13. Чи обов'язково кількість фактичних і формальних параметрів повинні співпадати?
14. Чи може глобальна змінна бути розташована у тілі програми?
15. Чи можна у середині однієї функції оголошувати іншу функцію?
16. Що таке документаційні рядки?
17. Робота з файлами в Python.
18. Відкриття файлу.
19. Закриття файлу.
20. Читання з файлу та запис у файл.
21. Додаткові дії для файлів.
22. Модуль `path`.
23. Опишіть наявні в Python функції роботи з файлами і методи файлових об'єктів.

24. Поняття помилки.
25. Що таке виняткові ситуації і яким чином здійснюється їх оброблення у Python?
26. Блоки try – except.
27. Атрибути винятків, ініціювання винятків.
28. Для чого використовується гілка finally в інструкції try?
29. Чи можна гілку finally поєднувати з гілками except?
30. Які два класи виняткових ситуацій наявні в Python?
31. Який із класів виняткових ситуацій рекомендується використовувати у програмах?

Викладач _____ доцент Я. Василик