

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
НАЦІОНАЛЬНИЙ АВІАЦІЙНИЙ УНІВЕРСИТЕТ  
Навчально-науковий Інститут неперервної освіти (ННІНО)  
Кафедра Комп'ютерних інформаційних технологій

ДОПУСТИТИ ДО ЗАХИСТУ

Завідувач кафедри

\_\_\_\_\_ Аліна САВЧЕНКО

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2023 р.

**КВАЛІФІКАЦІЙНА РОБОТА**  
(ДИПЛОМНА РОБОТА, ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА)

ВИПУСКНИЦІ ОСВІТНЬОГО СТУПЕНЯ «МАГІСТР»  
ЗА ОСВІТНЬО-ПРОФЕСІЙНОЮ ПРОГРАМОЮ  
«ІНФОРМАЦІЙНІ УПРАВЛЯЮЧІ СИСТЕМИ ТА ТЕХНОЛОГІЇ»

**Тема:** «Вебсайт для тайм-менеджменту з системою винагород»

**Виконавець:** \_\_\_\_\_ студентка групи УС-201Мз Поплавська Анна Олегівна

**Керівник:** \_\_\_\_\_ к.т.н., доцент Холявкіна Тетяна Володимирівна

**Нормоконтролер:** \_\_\_\_\_ Ігор РАЙЧЕВ

**Київ 2023**

# НАЦІОНАЛЬНИЙ АВІАЦІЙНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

Факультет Навчально-науковий Інститут неперервної освіти (ННІНО)

Кафедра Комп'ютерних інформаційних технологій

Галузь знань, спеціальність, освітньо-професійна програма: 12 «Інформаційні технології», 122 «Комп'ютерні науки», «Інформаційні управляючі системи та технології»

ЗАТВЕРДЖУЮ

Завідувач випускової кафедри

\_\_\_\_\_ Аліна САВЧЕНКО

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2023 р.

## ЗАВДАННЯ

**на виконання кваліфікаційної роботи студентки**

\_\_\_\_\_ Поплавської Анни Олегівни

(прізвище, ім'я, по батькові)

- 1. Тема роботи:** «Вебсайт для тайм-менеджменту з системою винагород» затверджена наказом ректора від «10» жовтня 2023 р. за №2074/ст.
- 2. Термін виконання роботи:** 02.10.2023 – 31.12.2023р.
- 3. Вихідні дані до роботи:** вебсайт для тайм менеджменту з системою винагород.
- 4. Зміст пояснювальної записки:** вступ, визначення вебсайту для тайм менеджменту з системою винагород, аналіз ринку вебсайтів для тайм-менеджменту, дослідження системи винагород, визначення з інструментами розробки, створення вебсайту для тайм-менеджменту з системою винагород.
- 5. Перелік обов'язкового ілюстративного матеріалу:** зображення сайтів Notion, Todoist та Trello, приклади коду HTML, CSS та Javascript, зображення використаного програмного забезпечення Nicepage та Visual Studio Code, зображення готового проекту.

## 6. Календарний план-графік

<i>№ п/п</i>	<i>Завдання</i>	<i>Термін виконання</i>	<i>Підпис керівника</i>
1.	Проаналізувати літературу та джерела за темою дипломної роботи	02.10.23 – 08.10.23р.	
2.	Розроблення та затвердження плану дипломної роботи	09.10.23 – 11.10.23р.	
3.	Привести консультації з науковим керівником щодо створення першого розділу	12.10.23 – 15.10.23р.	
4.	Розробка розділу 1	17.10.23 – 29.10.23р.	
5.	Розробка розділу 2	30.10.23 – 19.11.23р.	
6.	Розробка розділу 3	20.11.23 – 01.12.23р.	
8.	Висновки та оформлення пояснювальної записки дипломної роботи	02.12.23 – 13.12.23р.	
9.	Підписання необхідних документів у встановленому порядку	14.12.22 – 19.12.23р.	
10.	Підготовка до захисту та попередній захист дипломного проекту на випусковій кафедрі дипломної роботи	20.12.23 – 24.12.23р.	

7. Дата видачі завдання: «02» жовтня 2023 р.

Керівник дипломної роботи \_\_\_\_\_  
(підпис керівника)

Тетяна ХОЛЯВКІНА  
(П.І.Б.)

Завдання прийняв до виконання \_\_\_\_\_  
(підпис випускника)

Анна ПОПЛАВСЬКА  
(П.І.Б.)

## РЕФЕРАТ

Пояснювальна записка до кваліфікаційної роботи «Вебсайт для тайм-менеджменту з системою винагород» містить 82 сторінки, 28 рисунків, 15 бібліографічних джерел.

**Об'єктом дослідження** є: аналіз ринку вебсайтів для тайм менеджменту, дослідження інтеграції системи винагород в подібний сайт, визначення з інструментами розробки, створення вебсайту для тайм-менеджменту з системою винагород,

**Предметом дослідження** є: вебсайт для тайм-менеджменту з системою винагород.

**Мета роботи:** розробка та реалізація вебсайту для тайм-менеджменту з системою винагород, що сприятиме покращенню організації часу користувачів та підвищенню їх мотивації для виконання завдань вчасно.

Для досягнення поставленої мети необхідно виконати **наступні завдання:**

1. Провести аналіз існуючих систем тайм-менеджменту та гейміфікованих підходів до планування.
2. Розробити концепцію вебсайту для тайм-менеджменту з системою винагород та визначити його функціональні можливості.
3. Розробити інтерфейс та функціональність вебсайту, яка буде сприяти ефективному тайм-менеджменту та мотивації користувачів.
4. Вивчити та визначити оптимальні методи гейміфікації, що підтримають високий рівень мотивації користувачів.
5. Провести тестування вебсайту на практиці та зібрати фідбек від користувачів.
6. Оцінити ефективність системи винагород та її вплив на організацію часу користувачів.

**Методи дослідження:** аналіз наукової літератури, вивчення існуючих вебсайтів для тайм-менеджменту, проведення анкетування та спостереження, розробка інтерфейсу вебсайту, тестування та аналіз результатів

***Ключові слова:*** ВЕБСАЙТ, ТАЙМ-МЕНЕДЖМЕНТ, СИСТЕМА  
ВИНАГОРОД, МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ, ІНТЕГРОВАНЕ СЕРЕДОВИЩЕ  
РОЗРОБКИ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ (IDE)

## ЗМІСТ

ПЕРЕЛІК УМОВНИХ ПОЗНАЧЕНЬ, СКОРОЧЕНЬ, ТЕРМІНІВ .....	8
ВСТУП.....	9
РОЗДІЛ 1 ВИЗНАЧЕННЯ ВЕБСАЙТУ ДЛЯ ТАЙМ МЕНЕДЖМЕНТУ З СИСТЕМОЮ ВИНАГОРОД.....	15
1.1. Вебсайт для тайм менеджменту .....	15
1.2. Приклади вебсайтів для тайм менеджменту .....	18
1.2.1. Notion .....	18
1.2.2. Todoist.....	19
1.2.3. Trello .....	21
1.3. Система винагород.....	24
1.4. На яку аудиторію націлений продукт .....	28
РОЗДІЛ 2 ТЕХНОЛОГІЇ СТВОРЕННЯ ВЕБСАЙТУ ДЛЯ ТАЙМ МЕНЕДЖМЕНТУ .....	37
2.1. Чому саме вебсайт .....	37
2.2. Основні компоненти вебсайту.....	40
2.2.1. HTML.....	41
2.2.2. CSS .....	43
2.2.3. Javascript .....	44
2.3. Nicepage.....	46
2.4. Вибір IDE .....	48
2.4.1. Visual Studio Code.....	49
2.4.2. WebStorm.....	52
2.4.3. Atom .....	53
ВИСНОВОК ДО РОЗДІЛУ 2 .....	55
РОЗДІЛ 3 ОГЛЯД СТВОРЕНОГО ПРОЕКТУ .....	60
3.1. Назва сайту .....	60
3.2. Огляд сторінки «Головна» .....	61
3.3. Огляд сторінки «Моя сторінка» .....	64
3.4. Огляд сторінки «Розпорядок дня» .....	66
3.5. Огляд сторінки «Спільнота».....	70
3.6. Тестування на різних пристроях .....	73

ВИСНОВОК ДО РОЗДІЛУ 3 .....	76
ВИСНОВКИ.....	79
СПИСОК БІБЛОГРАФІЧНИХ ПОСИЛАНЬ .....	81

## **ПЕРЕЛІК УМОВНИХ ПОЗНАЧЕНЬ, СКОРОЧЕНЬ, ТЕРМІНІВ**

Тайм-менеджмент – управління часом

Лідерборд – дошка лідерів

HTML – HyperText Markup Language, мова розмітки гіпертексту

CSS – Cascading Style Sheets, каскадні таблиці стилів

IDE – Integrated Development Environment, інтегроване середовище розробки



## ВСТУП

У світі, насиченому різноманітними подіями, ефективне планування стає ключовим чинником для досягнення успіху і забезпечення балансу між особистим та професійним життям. Завдяки великому обсягу інформації та зростаючій потребі у керуванні часом, з'являється актуальна потреба у розвитку та вдосконаленні інструментів для тайм-менеджменту. На даний момент існує безліч подібних додатків для планування, можна обрати будь-яку. Однак жодна з них не вирішує проблему з мотивацією та увагою, адже мета цих програм – лише структурування та нагадування. З цього виникла ідея про створення вебсайту для тайм менеджменту з системою винагород.

**Основною метою** цього дипломного проекту є розробка та реалізація вебсайту для тайм-менеджменту з системою винагород, що сприятиме покращенню організації часу користувачів та підвищенню їх мотивації для виконання завдань вчасно.

Для досягнення цієї мети поставлені наступні **завдання**:

1. Провести аналіз існуючих систем тайм-менеджменту та гейміфікованих підходів до планування.
2. Розробити концепцію вебсайту для тайм-менеджменту з системою винагород та визначити його функціональні можливості.
3. Розробити інтерфейс та функціональність вебсайту, яка буде сприяти ефективному тайм-менеджменту та мотивації користувачів.
4. Вивчити та визначити оптимальні методи гейміфікації, що підтримають високий рівень мотивації користувачів.
5. Провести тестування вебсайту на практиці та зібрати фідбек від користувачів.
6. Оцінити ефективність системи винагород та її вплив на організацію часу користувачів.

Існує безліч досліджень та статистичних даних, що підтверджують актуальність цієї проблеми. Наприклад, дослідження, проведене World Health Organization (WHO), вказує на те, що синдром дефіциту уваги з гіперактивністю (СДУГ) впливає на

близько 5-10% дітей та підлітків у всьому світі [1]. Цей розлад може впливати на їх здатність до концентрації та планування, що робить їх більш вразливими до проблем з тайм-менеджментом.

Дослідження також показують, що велика кількість людей регулярно стикаються з труднощами вчасного виконання завдань та дедлайнів. Наприклад, опитування, проведене Pew Research Center, свідчить про те, що понад 25% працівників США відчувають стрес через невчасне виконання роботи [2].

Ми спостерігаємо ситуації, коли люди, незалежно від їхнього віку та професійної категорії, відчувають дефіцит мотивації до організації свого робочого та особистого життя. Ця тема має на меті розкрити і розібрати проблему дефіциту мотивації та необхідність ефективного тайм-менеджменту для всіх категорій користувачів. Ми дослідимо, як вебсайти для тайм-менеджменту з системою винагородження можуть надати рішення для цих викликів, створити стимул для більш ефективного виконання завдань та долучення до звички робити все вчасно.

Така тема є важливою в сучасному світі, де ефективний тайм-менеджмент стає ключовим елементом для досягнення успіху і задоволення від життя. Вебсайти для тайм-менеджменту з системою винагородження можуть стати інноваційним інструментом для підтримки користувачів у досягненні їхніх цілей та покращенні продуктивності, а також створити мотивацію для кращого використання часу та ресурсів.

**Об'єктом дослідження** є аналіз існуючих вебсайтів для тайм-менеджменту, дослідження можливостей інтеграції системи винагород у ці вебсайти, обґрунтований вибір інструментів розробки, удосконалюючи процес створення вебсайту для тайм-менеджменту з інтегрованою системою винагород та сам процес створення вебсайту для тайм-менеджменту.

**Предметом дослідження** є вебсайт для тайм-менеджменту з системою винагород та його вплив на мотивацію та результативність користувачів у виконанні завдань вчасно. Такий вебсайт може включати в себе елементи грифікації, нагороди за досягнення мети, та створювати конкурентне середовище, що стимулює

користувачів до ефективного виконання завдань. Це може бути особливо корисним для людей, які можуть відчувати особливий тиск від невчасного виконання завдань.

Дослідження в галузі гейміфікації вказують на те, що цей підхід може покращити участь та результативність користувачів у виконанні завдань. При цьому використання винагород, які можна отримати за досягнення певних цілей чи завдань на вебсайті, може значно збільшити мотивацію.

Інше дослідження, проведене Harvard Business Review, розглядає науковий підхід до мотивації. Воно доводить, що створення конкретних цілей, розбитих на краще досяжні кроки, може підвищити мотивацію та ефективність.

Також слід враховувати соціальні аспекти тайм-менеджменту. Спільноти користувачів, які діляться своїми успіхами та вдосконаленнями у плануванні та виконанні завдань, можуть сприяти більшій мотивації та взаємній підтримці. Такі елементи спільноти можна інтегрувати в вебсайт для тайм-менеджменту, надаючи користувачам можливість обмінюватися досвідом та надихатися один одним.

Для досягнення поставлених завдань використовуються наступні **методи дослідження**: аналіз наукової літератури, вивчення існуючих вебсайтів для тайм-менеджменту, проведення анкетування та спостереження, розробка інтерфейсу вебсайту, тестування та аналіз результатів.

**Наукова новизна** результатів цього дослідження полягатиме в розробці інноваційного підходу до планування та мотивації, об'єднуючи ефективні методи тайм-менеджменту та гейміфікації. Результати дослідження виявлять, наскільки успішно такий вебсайт може підвищити мотивацію та продуктивність користувачів у виконанні завдань, а також як він може допомогти користувачам покращити організацію свого часу та ресурсів. Розробка вебсайту для тайм-менеджменту з системою винагород вносить новий підхід до планування та мотивації користувачів, шляхом поєднання ефективних методів тайм-менеджменту з елементами гейміфікації. Цей підхід має потенціал покращити якість життя та продуктивність користувачів.

Розроблений вебсайт має *практичне значення* для користувачів, оскільки допомагає покращити їх тайм-менеджмент, підвищує мотивацію та стимулює до виконання завдань вчасно. Це може бути корисним як для студентів, які намагаються ефективніше виконувати навчальні завдання, так і для професіоналів у робочому середовищі.

Розроблений вебсайт надає користувачам ефективні інструменти для управління своїм часом та завданнями. Система винагород та гейміфікації надає мотивацію для виконання завдань вчасно. Це допомагає користувачам підвищити продуктивність і досягати своїх цілей.

Оскільки невчасне виконання завдань та дедлайнів є однією з основних причин стресу в сучасному світі, вебсайт допомагає зменшити цей стрес. Користувачі, використовуючи систему винагород, можуть краще управляти своїм часом та збільшувати свою впевненість у власних здібностях.

Система винагород допомагає користувачам розвивати корисні звички у плануванні, організації та виконанні завдань вчасно. Це важливо для особистого розвитку та підвищення ефективності у всіх сферах життя.

Спільноти користувачів, які використовують вебсайт, можуть обмінюватися досвідом, надихатися один одним і спільно досягати своїх цілей. Це створює позитивне соціальне середовище і сприяє взаємній підтримці.

Окрім особистого використання, розроблений вебсайт може бути застосований в освіті для покращення навчальних практик та в бізнесі для підвищення продуктивності та мотивації співробітників.

*Особистий внесок випускника* у розробку вебсайту для тайм менеджменту з системою винагород полягає у важливих аспектах дослідження та розробки цього інноваційного інструменту. Випускник глибоко дослідив тему тайм-менеджменту, мотивації та гейміфікації, що було важливим для розробки ефективної системи стимулювання користувачів до ефективного управління своїм часом.

Зокрема, особистий внесок випускника включає наступне:

- **Концептуалізація:** Випускник визначив основні принципи та цілі, які мали бути відтворені на вебсайті. Він створив концепцію системи, яка враховувала наукові підходи до мотивації та тайм-менеджменту. Це включало в себе визначення цілей, структуру винагород та інші ключові елементи.
- **Дизайн і програмування:** Випускник був відповідальний за дизайн і розробку інтерфейсу вебсайту. Він створив зручний та інтуїтивно зрозумілий інтерфейс, що дозволяє користувачам легко налаштовувати свої цілі, завдання та дедлайни. Крім того, він розробив систему, яка автоматично надає винагороди користувачам за досягнення їхніх цілей.
- **Інтеграція наукових підходів:** Випускник провів аналіз наукових статей і публікацій про мотивацію та гейміфікацію та інтегрував ці знання в систему винагород та мотивації. Це включало в себе використання психологічних та наукових принципів для створення системи, яка б дійсно стимулювала користувачів до виконання завдань вчасно.

***Апробація отриманих результатів*** відбулася через пілотне тестування вебсайту серед групи добровольців. Під час цього тестування було зібрано відгуки користувачів щодо функціональності та ефективності системи винагород. Отримані результати були використані для внесення виправлень і покращень до системи.

Апробація дозволила випускнику перевірити ефективність розробленого вебсайту та впевнитися, що він відповідає науковим принципам та вимогам користувачів. Відгуки і результати пілотного тестування будуть використані для подальшого вдосконалення системи та підтвердження її ефективності.

***Результати цього дослідження*** планується публікувати у відповідних наукових журналах та конференціях, спрямованих на обговорення інноваційних підходів у сфері тайм-менеджменту та гейміфікації. Публікації допоможуть сприяти поширенню інформації про новий метод тайм-менеджменту та стимулювати подальші дослідження у цій галузі.

Загалом, ця дипломна робота має на меті розробити вебсайт для тайм-менеджменту з системою винагород, який зможе відповісти на актуальні виклики сучасного світу, пов'язані з дефіцитом мотивації та ефективним тайм-менеджментом для різних категорій користувачів. Дослідження та розробка такого вебсайту буде мати практичне значення, допомагаючи людям покращити організацію свого часу та досягти своїх цілей.

Завдяки великому обсягу інформації та зростаючій потребі у керуванні часом, з'являється актуальна потреба у розвитку та вдосконаленні інструментів для тайм-менеджменту. На даний момент існує безліч подібних додатків для планування, можна обрати будь-яку. Однак жодна з них не вирішує проблему з мотивацією та увагою, адже мета цих програм – лише структурування та нагадування. З цього виникла ідея про створення вебсайту для тайм менеджменту з системою винагород. Така ініціатива покликана покращити якість життя та підвищити продуктивність, надаючи користувачам ефективні інструменти для кращого управління часом та завданнями.

# РОЗДІЛ 1

## ВИЗНАЧЕННЯ ВЕБСАЙТУ ДЛЯ ТАЙМ МЕНЕДЖМЕНТУ З СИСТЕМОЮ ВИНАГОРОД

### 1.1. Вебсайт для тайм менеджменту

Вебсайт для тайм-менеджменту з системою винагород – це онлайн-платформа, спеціально розроблена для допомоги користувачам ефективно керувати своїм часом і завданнями з використанням різноманітних інструментів та стратегій. Основною метою такого вебсайту є покращення організації часу та збільшення продуктивності користувача, а також надання мотивації для вчасного виконання завдань і досягнення поставлених цілей.

Ці вебсайти можуть включати різноманітні функції, такі як створення списків завдань, планування подій та поділ дня на часові блоки. Вони можуть надавати можливість пріоритизувати завдання, встановлювати дедлайни, а також відстежувати прогрес у виконанні завдань.

Однак головною особливістю вебсайтів для тайм-менеджменту з системою винагород є наявність системи мотивації та винагороди, яка стимулює користувачів до досягнення своїх цілей та вчасного виконання завдань. Ця система може включати в себе елементи гейміфікації, нагород за досягнення певних меток чи завдань, а також можливість спілкування та обміну досвідом з іншими користувачами.

Важливою складовою вебсайту для тайм-менеджменту є інтерфейс, який має бути інтуїтивним і зручним для користувача, щоб забезпечити зручність використання та навіть вдошукати зацікавлення користувача у використанні цієї платформи.

Кафедра КІТ (47)				НАУ 23 04 48 000 ПЗ			
Виконав	Поплавська А.О.			ВИЗНАЧЕННЯ ВЕБСАЙТУ ДЛЯ ТАЙМ МЕНЕДЖМЕНТУ З СИСТЕМОЮ ВИНАГОРОД	Літера	аркуш	аркушів
Керівник	Холявкіна Т.В.					15	22
Консульт.					УС-201 Мз 122		
Н. контроль	Райчев І.Е.						

Цей тип вебсайту також може використовувати соціальні елементи, де користувачі можуть обмінюватися досвідом, спільно працювати над проектами або підтримувати один одного у досягненні цілей. Публікації та обговорення на платформі можуть сприяти створенню спільноти користувачів, що поділяють спільні цілі та інтереси.

Важливою перевагою вебсайту для тайм-менеджменту є його доступність і зручність. Користувачі можуть отримати доступ до платформи з будь-якого пристрою з підключенням до Інтернету, що дозволяє їм використовувати її в будь-який час та в будь-якому місці. Це робить вебсайти для тайм-менеджменту набагато більш гнучкими та зручними у використанні порівняно зі стандартними додатками для телефонів або комп'ютерів.

Важливим аспектом є також можливість легкого оновлення та редагування вебсайту для вирішення будь-яких проблем або недоліків на основі відгуків користувачів та змін у потребах користувачів. Оскільки вебсайт базується на відкритих веб-технологіях, його можна легко модифікувати та покращити.

Такий вебсайт націлений на те, щоб покращити продуктивність користувача, неважливо яка діяльність – чи він офісний робітник, чи директор, чи звичайний студент, функціонал продукту дозволяє будь-кому поліпшити ефективність та продуктивність роботи.

Потрібно зазначити, що також цей вебсайт допомагає зменшити стрес користувачу. Кожна людина відчуває нервозність через страх не встигнути виконати задачу до дедлайну, кожна людина хоча б раз в житті забувала про деякі справи, які згодом перетворились на великі проблеми.

Важливо окремо згадати основні задачі, які є майже в кожному вебсайті для планування та тайм менеджменту:

1. Завдання та календарі: Одні з основних функцій вебсайтів для тайм-менеджменту – це можливість створювати списки завдань та планувати їх у часі. Користувачі можуть створювати нові завдання, пріоритетизувати їх, встановлювати



терміни виконання та дедлайни. Календарні функції дозволяють інтегрувати завдання у щоденні та тижневі графіки, що допомагає краще управляти часом та планувати дії.

2. Нагадування і сповіщення: Важливою складовою є можливість встановлення нагадувань для завдань і подій. Користувачі можуть налаштовувати сповіщення, щоб бути завжди в курсі своїх обов'язків та зустрічей. Це допомагає уникнути забуття і невиконання важливих завдань.

3. Спільна робота: Деякі вебсайти для тайм-менеджменту дозволяють користувачам спільно працювати над завданнями та проектами. Це особливо корисно для командної роботи, де кілька людей можуть спільно працювати над одним списком завдань, ділитися коментарями та вносити зміни.

4. Аналітика і статистика: Багато вебсайтів для тайм-менеджменту надають користувачам можливість перегляду аналітичних звітів та статистики. Це допомагає користувачам відстежувати свій прогрес, оцінювати ефективність своєї роботи та виявляти області для покращення.

5. Гнучкі налаштування: Важливим аспектом є можливість налаштувати вебсайт для тайм-менеджменту відповідно до своїх потреб та стилю роботи. Користувачі можуть визначити власні категорії завдань, встановити кольорові мітки, налаштувати фільтри та персоналізувати інтерфейс.

6. Синхронізація з іншими пристроями: Багато вебсайтів для тайм-менеджменту надають можливість синхронізувати дані між вебсайтом і мобільними додатками, десктопними програмами або іншими пристроями. Це дозволяє користувачам отримувати доступ до своїх завдань і розкладу в будь-який час та з будь-якого пристрою.

7. Інтеграція з іншими інструментами: Деякі вебсайти для тайм-менеджменту можуть інтегруватися з іншими інструментами та сервісами, такими як електронна пошта, календарі, сервіси для зберігання файлів, щоб забезпечити більшу зручність та ефективність у роботі

Ці вебсайти стали незамінними інструментами для багатьох людей, допомагаючи їм бути більш продуктивними та організованими. Вони допомагають

планувати, пріоритизувати та відстежувати свою роботу, зменшуючи стрес та підвищуючи ефективність. Ця тема важлива в сучасному світі, де володіння власним часом стає ключовим для досягнення успіху і задоволення від життя.

## **1.2. Приклади вебсайтів для тайм менеджменту**

На сьогоднішній день існує безліч вебсайтів та онлайн-платформ для тайм-менеджменту, які надають користувачам інструменти для більш ефективного планування свого часу та досягнення поставлених цілей. Ці вебсайти варіюються за функціональністю, стилем та методами мотивації, що надається користувачам. Оглянемо декілька з них.

### **1.2.1. Notion**

Notion – це інтегрована і багатофункціональна платформа для організації та управління завданнями, проектами, знаннями та багатьма іншими аспектами робочого та особистого життя [3]. Ця платформа надає користувачам зручний інструмент для структурування інформації, спільної роботи, планування, ведення журналу та багатьох інших завдань. Однак Notion виходить за межі простої заміткової програми та надає дуже гнучкі можливості налаштування для створення індивідуальних робочих потоків та організації інформації. Основні функції Notion включають можливість створення сторінок з різними типами контенту, такими як тексти, зображення, таблиці, файли та багато інших. Ви можете легко організувати свої нотатки, завдання та проекти в зручних просторах. Бази даних в Notion дозволяють створювати ефективні системи для відстеження даних та їх зв'язків.

Notion також пропонує вбудований календар та можливість встановлення нагадувань для ефективного управління часом та дедлайнами. Ви можете легко планувати зустрічі, події та завдання, і всі вони будуть доступні на одному інтерфейсі. На рисунку 1.1 можна побачити як виглядає додаток.

Aa Name	Due Date	Status	Assign
▼ 🐛 Bug bash 2022		● New	👤 Alex Hao
▶ 📱 UI refresh for login screen	December 2, 2022	● Overdue	👤 Won Chung
✂️ Improve copy + paste on mobile	October 14, 2022	● Completed	👤 Bella Singh
🔍 Update workspace setting icons	December 14, 2022	● In Progress	👤 Ben Lang
🌑 Make dark mode more discoverable	December 3, 2022	● New	👤 Nicole Wu
+ New sub-item			
▼ 📦 Marketing improvements	December 14, 2022	● In Progress	👤 Fig
✉️ Revamp user onboarding emails	October 21, 2022	● In Progress	👤 Fig
🏠 Homepage cleanup	November 19, 2022	● In Progress	👤 Bella Singh
👤 Analyze onboarding email results	October 28, 2022	● Completed	👤 Nicole Wu
+ New sub-item			
▶ 📊 Q3 metrics review	November 25, 2022	● New	👤 Bella Singh

Рис. 1.1. Сторінка Notion, яка відповідає за задачі

Спільна робота – ще одна важлива функція Notion. Ви можете ділитися сторінками та базами даних з іншими користувачами, спільно редагувати контент та обговорювати проекти прямо в програмі.

Notion також відомий своєю гнучкістю та можливістю адаптації до різних потреб. Ви можете створювати власні шаблони, налаштовувати кольорову схему та структуру просторів, щоб вони відповідали вашому стилю роботи.

Notion є дуже популярним інструментом, який використовують як індивідуальні користувачі, так і команди для організації інформації, спільної роботи та управління завданнями. Він надає великі можливості для творчого та ефективного управління інформацією. Цей додаток не тільки допомагає плануванню, а й упорядковує безлад в голові, можна вважати тайм менеджмент як одну з функцій цього додатку.

### 1.2.2. Todoist

Розглянемо ще один додаток. Todoist являється популярним додатком для управління завданнями та списками обов'язків [4]. Ця платформа відома своєю

простотою використання та широким спектром функцій, що дозволяють користувачам керувати своїм часом і завданнями з високою ефективністю. Todoist має додатки для різних мобільних платформ (iOS та Android), що дозволяють вам мати доступ до ваших завдань і списків завдань завжди та всюди (рисунок 1.2).

Однією з ключових переваг Todoist є його універсальність та доступність на різних платформах. Користувачі можуть використовувати Todoist на веб-сайті, встановити додаток на мобільний пристрій або використовувати його в браузері. Ця мобільність дає змогу бути завжди на зв'язку зі своїми завданнями, незалежно від місця та часу.

Основною функцією Todoist є можливість створення списків завдань та надання їм пріоритетів. Кожне завдання може бути описане, додано до певного проекту та позначено терміном виконання. Важливою особливістю є можливість створювати підзавдання та надавати їм власні характеристики, що дозволяє розбивати складні завдання на менші кроки.

Todoist також підтримує можливість встановлення нагадувань для завдань, що допомагає не пропустити важливі терміни. Користувачі можуть отримувати сповіщення на мобільному пристрої або через електронну пошту.

Крім того, Todoist має функцію обміну завданнями із іншими користувачами. Це особливо корисно для спільної роботи над проектами чи планами. Користувачі можуть надсилати та приймати завдання, ділитися списками та обмінюватися коментарями.

Важливою особливістю Todoist є його інтеграція з іншими популярними сервісами та додатками, такими як Google Календар, Dropbox, Slack, і багатьма іншими. Ця інтеграція дозволяє автоматизувати багато рутинних процесів та зробити планування ще більш зручним.

Todoist надає широкий функціонал для відстеження продуктивності та аналізу витрати часу. Користувачі можуть отримувати звіти щодо виконаних завдань та провести аналіз своєї продуктивності.

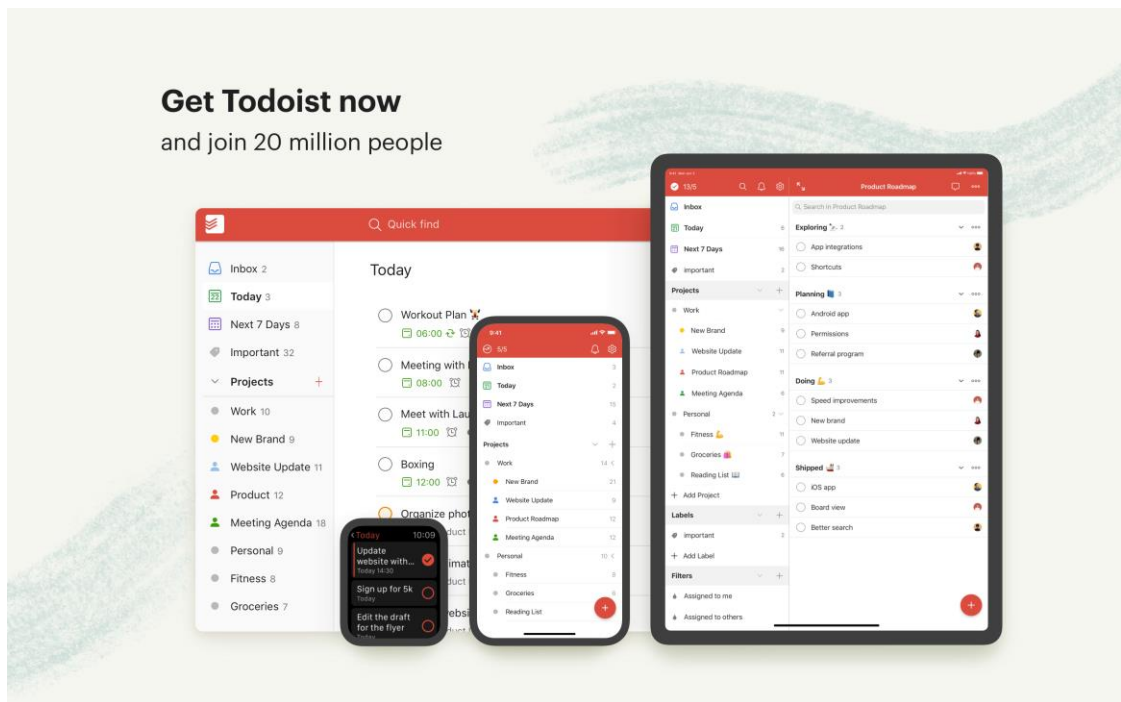


Рис. 1.2. Елемент реклами Todoist вказує на мультиплатформність додатку

Todoist – це інструмент для управління завданнями і задачами. Він допомагає користувачам створювати списки завдань, надавати їм пріоритети, встановлювати терміни виконання та отримувати нагадування про них. Основний фокус Todoist – це організація та виконання завдань. Notion же більш універсальний інструмент для створення різних типів контенту, таких як нотатки, статті, таблиці, проекти, календарі і багато інших. Notion надає можливість створення власних баз даних та організації різних проектів. Основний фокус Notion – це створення та організація різних типів інформації.

### 1.2.3. Trello

Trello, на відміну від багатьох інших інструментів для управління завданнями, пропонує особливий підхід до організації роботи та управління проектами [5]. Його унікальність полягає в візуальному підході до структури проектів та завдань.

Основною одиницею організації в Trello є "дошки", які відображають великі розділи або проекти. Ви можете створити необмежену кількість таких дошок. Наприклад, ви можете мати окрему дошку для особистих завдань, окрему для робочих проектів, і навіть окрему для спеціальних проектів або команд.

Кожна дошка містить списки, які представляють собою етапи або категорії всередині проекту. Наприклад, на дошці для робочого проекту у вас можуть бути списки, такі як "Завдання в очікуванні", "В процесі", "Завершені завдання" і так далі. Списки допомагають логічно структурувати ваші завдання і проекти.

Однак основний компонент Trello – це карточки, які представляють собою окремі завдання або елементи списків. Кожна карточка має свій власний опис завдання, дедлайн, мітки, можливість додавати коментарі, прикріплювати файли, встановлювати пріоритет та багато інших корисних атрибутів. Це дозволяє докладно описати кожне завдання та визначити всі його характеристики. На рисунку 1.3 можна побачити інтерфейс додатку.

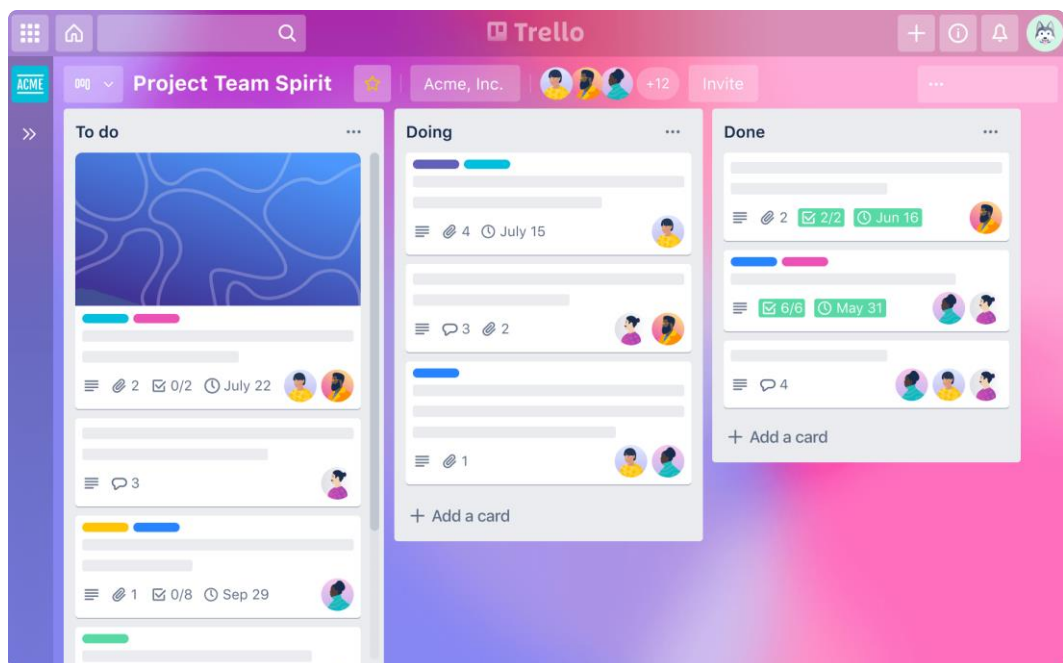


Рис. 1.3. Інтерфейс Trello

Один із ключових аспектів Trello – це візуальна організація завдань. Ви можете легко переміщати карточки між списками, коли завдання переходить від одного етапу

до іншого. Це інтуїтивна інтерактивність дозволяє вам легко адаптувати свій поточний процес роботи відповідно до потреб вашого проекту або команди. Ви можете створювати, редагувати, видаляти та переглядати карточки без будь-яких зусиль, а всі зміни будуть відображені в реальному часі.

Крім цього, Trello має розширену систему сповіщень та розкладування завдань. Ви можете налаштувати повідомлення щодо важливих дедлайнів, нагадувань про події або інших сповіщень, які допоможуть вам не пропустити важливі строки та завдання.

Зручність використання Trello підвищується завдяки додаткам та інтеграціям з іншими популярними інструментами, такими як Google Drive, Dropbox, Slack, і багатьма іншими. Це робить Trello гнучким та універсальним інструментом для обліку завдань та управління проектами в різних сферах діяльності.

Важливим аспектом Trello є його доступність та спрощений інтерфейс. Створюючи нову карточку або список, ви не зіштовхнетесь із зайвими складнощами чи перешкодами. Інтуїтивний дизайн дозволяє користувачам будь-якого рівня технічної підготовки швидко розпочати використання сервісу.

Крім цього, Trello пропонує безкоштовну версію з можливістю працювати в групі, що дозволяє навіть невеликим командам та стартапам користуватися цією платформою для управління проектами без істотних фінансових витрат.

Важливо згадати й додатки, які є частинами великих метавсесвітів, наприклад такі додатки як Google Календар, Microsoft Outlook Calendar та Apple Calendar. Вони є важливими гібридними інструментами, які поєднують у собі функціональність календаря та завдань. Ці додатки стали невід'ємною частиною сучасного тайм-менеджменту, оскільки вони надають користувачам можливість ефективно планувати свій час та виконувати завдання.

Google Календар відомий своєю універсальністю та зручністю в використанні. Він дозволяє створювати події, нагадування та запрошення на зустрічі, а також ділитися календарями з іншими користувачами. Його інтеграція з іншими

продуктами Google, такими як Gmail та Google Диск, спрощує обмін інформацією та співпрацю.

Microsoft Outlook Calendar також надає гнучкі можливості для керування календарем та завданнями. Цей додаток від Microsoft дозволяє створювати події, відстежувати зустрічі та керувати електронними листами. Його синхронізація з іншими продуктами Microsoft, такими як Outlook Email та Microsoft Teams, робить його універсальним інструментом для корпоративних споживачів.

Apple Calendar, розроблений для пристроїв Apple, відзначається своєю інтуїтивністю та зручністю інтерфейсу. Він інтегрується з iCloud, дозволяючи користувачам синхронізувати календарі на різних пристроях Apple, включаючи iPhone, iPad та Mac. Також, він підтримує спільний доступ до календарів, що робить його ідеальним для сімей та команд.

Всі ці додатки дозволяють людині спланувати свій час так, щоб максимально ефективно його використати. Завдяки цьому в людини зменшується стрес, зростає продуктивність і вона легше досягає своїх цілей. Но що, якщо звичайного нагадування недостатньо?

### **1.3. Система винагород**

Система винагород – це комплексний механізм, який передбачає надання стимулів або компенсацій за досягнення певних цілей або результатів в певній діяльності [6]. Ця система базується на ідеї заохочення та позитивного підкріплення, які допомагають стимулювати продуктивну діяльність. Вона може бути застосована у різних контекстах, включаючи бізнес, освіту, розваги та, як у вашому випадку, управління часом.

Система винагород може бути дуже ефективним інструментом для мотивації та підвищення продуктивності користувачів на вебсайті для тайм-менеджменту. Вона



створює інтерес та стимулює до досягнення поставлених цілей, роблячи управління часом більш захоплюючим і ефективним.

Основа будь-якої системи винагород це цілі та завдання. Цілі можуть бути пов'язані з плануванням завдань, управлінням часом, підвищенням продуктивності або навіть покращенням балансу між роботою та особистим життям.

Цілі повинні відповідати критеріям SMART. Критерії SMART – це критерії постановки завдань. Цей підхід допомагає зробити цілі більш чіткими, об'єктивними та досяжними, що сприяє їхньому успішному виконанню. Ось розшифровка кожної літери в акаронімі SMART:

1. Специфічність (Specific): Ціль повинна бути конкретно сформульованою і чіткою, без амбігвності. Також для зручності можна розбити одну велику задачу на декілька підзадач з конкретно описаними кроками. Наприклад, замість загальної цілі "покращити тайм менеджмент," можна визначити конкретні підцілі, такі як "створити календарну функцію," "додати систему нагородження за досягнення мети," "розробити інтерфейс для збереження особистих цілей."

2. Вимірюваність (Measurable): Ціль повинна бути вимірюваною, щоб можна було об'єктивно оцінити, коли вона досягнута. Для цього важливо встановити конкретні показники або метрики успіху. Наприклад, при розбитті задачі на декілька підзадач, виконання кожної додає відсоток до виконання основної задачі. При виконанні всіх задач отримуємо 100% виконаність.

3. Досяжність (Achievable): Ціль повинна бути досяжною і реалістичною. Важливо визначити, чи є ресурси, знання та можливості доступними для досягнення кожної цілі. Наприклад, створення великої функціональності може бути недосяжним на ранніх етапах розробки через обмеженість бюджету чи технічних обмежень.

4. Реалізованість (Relevant): Ціль повинна бути зв'язаною з вашими цінностями, стратегією і основними завданнями. Вона повинна мати сенс і вкладатися в загальний контекст вашої роботи або життя.

5. Часова обмеженість (Time-bound): Ціль повинна мати часовий рамки, тобто дедлайн або термін виконання. Це допомагає визначити, коли ви маєте завершити

ціль, і створює тиск на вас для дотримання графіку. Це створює додатковий мотиваційний фактор.

Система винагород повинна створювати мотивацію для користувачів. Це може бути досягненням певних рівнів, отриманням нагород або балів, а також конкуренцією з іншими користувачами.

Одним із методів стимулювання є нагородження користувачів балами або віртуальними нагородами за виконання певних завдань та досягнення цілей. Припустимо, користувач встановлює собі ціль виконати певну кількість завдань протягом тижня. За кожне завдання, яке він успішно виконує, йому нараховуються бали. Ці бали можна накопичувати та використовувати для отримання реальних або віртуальних нагород, таких як купони на знижки, цифрові подарунки, або особливі віртуальні винагороди на самому вебсайті.

Однак система винагородження може йти далі. Вона може створювати змагання серед користувачів, що надає додаткову мотивацію для виконання завдань. Лідерборди, де відображаються найактивніші користувачі та їхні досягнення, створюють конкурентне середовище, де кожен може боротися за перше місце та показати свою продуктивність порівняно з іншими. Це може бути особливо корисним для тих, хто має внутрішню мотивацію конкурувати та долати виклики.

Система лідербордів та гейміфікації може бути ефективним інструментом стимулювання користувачів до активності та бажання досягати кращих результатів. Для кращого розуміння цього підходу, розглянемо як приклад популярний сервіс Duolingo, призначений для вивчення іноземних мов.

Duolingo є одним із найпопулярніших додатків для навчання мов, і він успішно використовує систему лідербордів для мотивації своїх користувачів. Призначений для вивчення різних мов, Duolingo поєднує групи користувачів на дошках лідерів, де вони змагаються за першість [7] (рисунок 1.4).

Важливий аспект, який варто зазначити, це те, що Duolingo розділив своїх користувачів на менші групи, які складаються з приблизно 20-25 осіб. Такий підхід виправив один з основних недоліків загальних лідербордів, де було складно

конкурувати, оскільки позиція користувача може бути дуже великою, наприклад, 297625. Завдяки поділу на менші групи, користувачі можуть краще оцінювати свої досягнення та відчувати себе ближчими до верхнього списку лідерів.

Крім того, Duolingo впровадив систему різних ліг, де кожна ліга представлена користувачами різного рівня. Переміщаючись вище по лігах, користувачі відчують себе дуже розумними та компетентними. Проте, якщо користувачі пропускають дні в навчанні, вони можуть втратити свій прогрес та занепокоюватися про свою позицію в лідерборді.

Такий підхід до гейміфікації навчання мов зробив процес більш захоплюючим і стимулюючим для користувачів, а система лідербордів стала одним із основних факторів їхньої активності та успіху в навчанні.

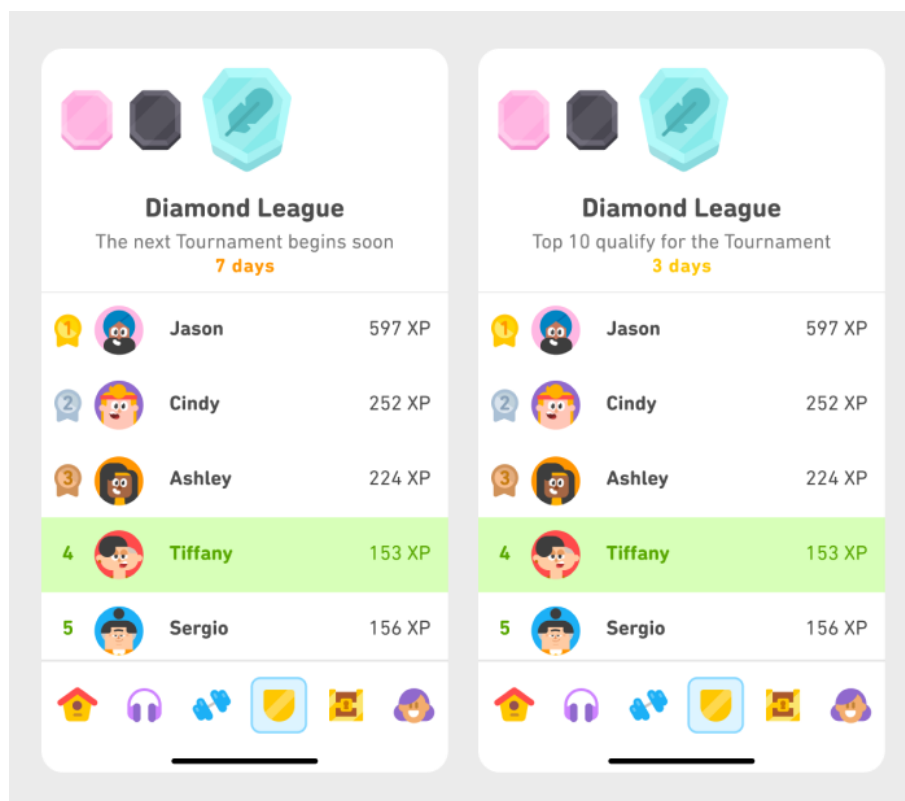


Рис. 1.4. Дошка лідерів в Duolingo є чудовим прикладом системи винагороджень

Звісно що за досягнення певних результатів користувачі можуть отримувати реальні або віртуальні нагороди. Нагороди і привілеї є одним з ключових компонентів

системи винагород, який надає користувачам стимул до досягнення певних результатів та активності на вебсайті для тайм-менеджменту.

Система нагород і привілеїв дозволяє користувачам отримувати реальні або віртуальні винагороди за досягнення певних цілей або виконання завдань. Ці нагороди можуть включати в себе різні елементи, такі як віртуальні бейджі, медалі, значки або інші символи, які символізують їхні досягнення та активність на платформі. Наприклад, користувач може отримати бейдж "Майстер-планувальник" за успішне завершення 100 завдань, що є важливою досягнутою метою.

Крім віртуальних нагород, користувачі також можуть отримувати реальні винагороди або привілеї. Це може включати в себе спеціальні знижки або промокоди на послуги або товари, які надаються як нагороди за досягнення певних результатів. Користувачі також можуть отримати доступ до ексклюзивних функцій або можливостей на вебсайті, що робить їхній досвід більш насиченим. Наприклад, вони можуть отримати можливість використовувати продвинуті інструменти для планування завдань, що полегшує їхню роботу та підвищує їхню продуктивність.

Всі ці нагороди та привілеї створюють позитивний підсилювач для користувачів, стимулюючи їх до активності та досягнення цілей на вебсайті для тайм-менеджменту. Такий підхід допомагає зробити процес планування та управління часом більш цікавим та захоплюючим, що сприяє покращенню продуктивності користувачів.

Нагороди і привілеї допомагають користувачам відчувати, що їхні зусилля в цінуються та винагороджуються, що, в свою чергу, стимулює їх до більшої активності та вдалих результатів.

#### **1.4. На яку аудиторію націлений продукт**

Цей продукт націлений на різні категорії людей, основною спільною рисою яких є потреба в покращенні тайм-менеджменту та збільшенні мотивації для завершення справ.

Особи з низькою мотивацією – це група людей, які часто відчувають відсутність внутрішньої сили та енергії для досягнення своїх цілей та завдань. Вони можуть стикається з такими проблемами, як відкладання справ на потім, втрата інтересу до завдань або недолік самодисципліни. Ця аудиторія може бути дуже різноманітною, і до неї можуть входити студенти, професіонали, батьки, а також інші особи, які стикаються з відчуттям, що вони не мають достатньої мотивації для досягнення своїх цілей. Це може бути пов'язано з різними факторами, такими як втрата цілей і мети, стрес та вигорання, самодвідчуття, а також брак позитивної мотивації. Для цієї аудиторії вебсайт для тайм менеджменту може стати корисним інструментом. Система винагород може допомогти надати стимул для виконання завдань, а також надати позитивну мотивацію для досягнення цілей. Вона може створити чітку інфраструктуру, яка спонукає до виконання завдань та надає відчуття досягнення, що допомагає підвищити мотивацію осіб з низькою мотивацією.

Для студентів та навчальної аудиторії ефективно управління часом стає важливим аспектом. Вони постійно стикаються з необхідністю планувати свій навчальний процес, зберігати розумний баланс між різними предметами та завданнями, а також вчасно виконувати домашні завдання. Помічаючи ці виклики, студенти та навчальна аудиторія можуть шукати інструменти, які сприятимуть покращенню їхнього навчального процесу.

Для цієї аудиторії, продукт може стати незамінним помічником у плануванні розкладу, встановленні пріоритетів та підтримці продуктивності під час навчання. Система винагород може служити додатковою мотивацією для досягнення важливих академічних цілей, допомагаючи студентам та учням відзначити свої досягнення та відзначити прогрес у навчанні.

Кар'єристи, професіонали та робітники різних галузей також можуть відчувати користь від використання продукту. Шлях до успішної кар'єри неймовірно тяжкий, потрібно мати витримку та мотивацію рухатись далі. Додаток допоможе людям якісно виконувати свою роботу та перейняти звичку робити все вчасно. Завдяки

додатку робітникам не треба тримати всі дедлайни, події та зустрічі в себе в голові адже цей додаток буде нагадувати про все.

Саморозвиваючі люди розуміють важливість ефективного планування та управління часом. Вони знають, що кожна година, витрачена з розумом, призводить до досягнення великих результатів. Самодисципліна є для них ключовою, і вони вміють поставити перед собою завдання та дотримуватися їх.

Ця аудиторія володіє стратегічним мисленням та уміє планувати свій розвиток на довгострокову перспективу. Вони активно шукають інструменти, ресурси та інформацію, які допоможуть їм досягти своїх амбіційних цілей.

Саморозвиваючі особи цінують якість та результати, і продукт для тайм менеджменту може стати для них важливим інструментом у досягненні їхніх найвищих потенціалів. Він допомагає раціонально використовувати час, стимулює досягнення цілей та надає можливість стати ще ближче до успіху та самореалізації.

Люди із психологічними розладами є однією з аудиторій, на яку спрямований вебсайт для тайм менеджменту з системою винагородження. Ця група осіб може включати тих, хто стикається з психологічними викликами, такими як синдром дефіциту уваги (СДУГ), тривожні розлади, депресія або інші розлади, які впливають на їхню здатність до ефективного управління часом та завданнями.

Ці особи можуть зустрічати труднощі в збереженні концентрації та дисципліни, і відсутність мотивації часто є важливим чинником у їхньому повсякденному житті. Для них важливо мати підтримку та інструменти, які допомагають зберігати фокус і досягати завдань.

Система винагород може стати допоміжним інструментом для цієї аудиторії. Вона може надати мотивацію для досягнення цілей і завдань, а також нагадати про важливість ефективного управління часом. Вебсайт може створити структуровану та позитивну атмосферу, яка сприяє кращому тайм менеджменту та полегшує розподіл завдань.

## ВИСНОВОК ДО РОЗДІЛУ 1

У першому розділі було розглянуто ідею створення вебсайту для тайм менеджменту з системою винагородження, яка є актуальною в сучасному світі, де багато людей стикаються зі стресом, перевантаженістю та низькою мотивацією для завершення робіт. Наша аудиторія охоплює різні категорії осіб, включаючи студентів, професіоналів, робітників, а також тих, хто прагне покращити свої навички управління часом та досягти поставлених цілей.

Вебсайт для тайм-менеджменту є інструментом, розробленим для того, щоб користувачі могли ефективніше управляти своїм часом і досягати поставлених завдань. Основною метою цього вебсайту є надання інструментів, які полегшують процес планування та контролю часу, а також створюють мотивацію для досягнення поставлених цілей.

Важливою частиною цих інструментів є можливість користувачів створювати власні завдання та задачі. Вони можуть створювати список завдань, які вони повинні виконати, незалежно від того, чи це робочі завдання, особисті справи, проекти чи будь-які інші обов'язки. Така можливість допомагає користувачам структурувати свій робочий день і зберігати всі завдання в одному місці, забезпечуючи легкий доступ і огляд.

Крім того, вебсайти для тайм-менеджменту надають можливість користувачам планувати свій робочий день, встановлювати дедлайни для завдань та нагадувати про них. Це допомагає уникнути забуття важливих справ і вчасно виконувати завдання. Користувачі також можуть розподіляти свої завдання за пріоритетами, визначаючи, які з них є найважливішими чи терміновими, і працюючи над ними перш за все.

Додатково, деякі вебсайти для тайм-менеджменту надають можливість створення графіків та діаграм продуктивності. Це допомагає користувачам стежити за своєю активністю та продуктивністю впродовж часу. Такі інструменти дозволяють візуально оцінювати власний прогрес і зорієнтуватися в тому, як витрачається їхній час.

В цьому розділі було розглянуто три найпоширеніших додатки для тайм менеджменту – Trello, Todoist та Notion.

Trello славиться своєю дуже простою та інтуїтивно зрозумілою системою дошок, списків та карток. Він відмінно підходить для візуального керування завданнями і проектами. Користувачі можуть створювати картки з завданнями, перетягувати їх між списками, надавати пріоритети і додавати коментарі. Цей додаток добре підходить для командної роботи, оскільки може бути використаний для спільного планування та керування проектами.

Notion є більш універсальним інструментом, який об'єднує в собі можливості зберігання нотаток, створення баз даних, планування завдань та спільної роботи над документами. Однією з ключових особливостей Notion є можливість створювати власні бази даних зі зв'язками між різними типами інформації. Це робить його дуже гнучким для різних завдань, від організації особистих нотаток до управління проектами та спільної роботи над документами.

Todoist, натомість, спеціалізується на задачах та тайм-менеджменті. Він надає користувачам можливість створювати та керувати списками завдань, встановлювати дедлайни, додавати пріоритети та категорії до завдань. Todoist відомий своєю простотою та можливістю інтеграції з іншими додатками, що допомагає користувачам ефективно планувати свій робочий день.

Система винагородження є однією з ключових особливостей даного проекту. Ця система розроблена з метою стимулювати та мотивувати користувачів до досягнення їхніх цілей і завдань. Вона надає користувачам додатковий інцентив та позитивний підсилювач для досягнення поставлених завдань і виконання робочого графіку.

Однією з форм цієї системи винагородження є можливість отримувати бали або віртуальні нагороди за виконання завдань або досягнення певних цілей. Наприклад, користувач може отримувати бали за успішне завершення тижневих завдань. Ці бали можна накопичувати та обмінювати на реальні або віртуальні нагороди. Ця



можливість створює додатковий стимул для користувачів, оскільки вони можуть бачити конкретні результати своєї праці в балах та нагородах.

Деякі користувачі можуть знаходити мотивацію у можливості змагатися з іншими користувачами. Лідерборди, які відображають найкращих користувачів залежно від їхніх досягнень, створюють змагальний аспект та мотивують до підвищення продуктивності.

Розширення системи винагородження на вебсайті для тайм менеджменту включає нагороди, які можуть бути віртуальними бейджами, медалями або значками, які користувачі отримують за досягнення певних цілей або завдань. Крім символічних нагород, користувачі можуть мати доступ до реальних привілеїв та винагород, таких як спеціальні знижки або промокоди на послуги або товари. Це відкриває нові можливості для користувачів і може бути додатковою мотивацією для досягнення певних результатів.

Загалом, система винагородження на вебсайті для тайм менеджменту створює додатковий стимул для користувачів, допомагає підвищити продуктивність та досягнути поставлених цілей. Вона надає позитивний підсилювач, який допомагає користувачам відчувати власну продуктивність та досягнення. Спільнота користувачів дуже важлива, оскільки вона створює атмосферу підтримки та обміну досвідом. Користувачі можуть ділитися своїми досягненнями, порадами щодо тайм менеджменту, а також спільно вирішувати завдання та досягати поставлених цілей. Такий взаємний обмін досвідом та підтримкою може бути дуже корисним для кожного учасника.

Даний вебсайт має потенціал відповідати потребам різних груп користувачів та стати корисним інструментом для покращення їхнього управління часом та структури у повсякденному житті.

Насамперед, цей вебсайт адресований тим, хто стикається зі стресом та перевантаженістю в різних сферах життя. Він надає інструменти для ефективного тайм менеджменту, що може допомогти зменшити стрес та відчуття перевантаженості. Люди, які відчувають, що їхні дні проходять в поспішанні та

нездоланному стресі, знайдуть на цьому вебсайті рішення для покращення організації свого часу та зменшення стресових ситуацій.

Студенти, незалежно від рівня освіти, можуть використовувати цей вебсайт для планування свого навчання та ефективного виконання навчальних завдань. Завдяки інструментам, доступним на вебсайті, вони зможуть створити оптимальний графік навчання, встановити дедлайни та стежити за своєю продуктивністю. Такий підхід допоможе студентам успішно впоратися з навчанням та підвищити свої академічні досягнення.

Робітники будь-якої галузі також можуть знайти вебсайт корисним для оптимізації робочих процесів та планування завдань. Використання вебсайту для тайм менеджменту може допомогти збільшити їхню продуктивність та вчасність у виконанні завдань. Система винагородження стимулює до досягнення робочих цілей та відповідного виконання завдань.

Слід зазначити, що вебсайт також може привернути тих, хто прагне саморозвитку та підвищення своєї особистої ефективності. Він надає інструменти для визначення особистих цілей та створення доленосних планів для їх досягнення. Такий підхід може стати додатковою мотивацією для постійного розвитку та покращення, як як особистого, так і професійного.

Узагальнюючи, вебсайт для тайм менеджменту з системою винагород відповідає різним потребам та допомагає користувачам краще організувати свій час, зменшити стрес і досягати поставлених цілей, незалежно від їхнього статусу, професії або життєвого етапу.

Для подальшого розвитку та вдосконалення системи важливо проводити систематичну аналітику та дослідження. Збір та аналіз даних щодо користування вебсайтом, ефективності системи винагородження та взаємодії користувачів може надати цінну інформацію для вдосконалення продукту. Аналітика допомагає ідентифікувати слабкі місця та вдосконалювати їх, що в результаті призводить до покращення користувацького досвіду та більшої популярності вебсайту серед цільової аудиторії.

Збір та аналіз даних щодо користування вебсайтом є ключовим етапом у розвитку системи. Він дозволяє отримати інсайти щодо того, як користувачі взаємодіють з вебсайтом, на яких сторінках вони проводять найбільше часу, як часто вони використовують інструменти для тайм-менеджменту та які завдання є для них найбільш пріоритетними. Ця інформація допомагає визначити сильні та слабкі сторони вебсайту, а також ідентифікувати області, які потребують покращень.

Ефективність системи винагородження також піддається аналізу. Важливо з'ясувати, наскільки користувачі реагують на нагороди, як вони використовують їх для стимулювання себе до більшої активності та досягнення поставлених цілей. Аналіз ефективності системи винагородження допомагає впроваджувати вдосконалення та коригувати стратегію винагородження так, щоб вона була максимально привабливою для користувачів.

Аналітика взаємодії користувачів є однією ключовою складовою досліджень. Вивчення, як користувачі спілкуються на вебсайті, які функції вони використовують та які аспекти інтерфейсу їм подобаються, дозволяє розробникам вдосконалювати користувацький досвід та пристосовувати вебсайт до потреб своєї аудиторії.

Основним результатом аналізу та досліджень є покращення якості вебсайту та його системи винагородження, що в свою чергу сприяє покращенню користувацького досвіду та більшій популярності вебсайту серед цільової аудиторії. На основі результатів аналітики розробники можуть вносити поліпшення до інтерфейсу, додавати нові функції та інструменти для тайм-менеджменту та вдосконалювати систему винагородження.

Крім того, аналітика допомагає визначити популярність та корисність окремих функцій та інструментів на вебсайті. Вона дозволяє визначити, які з них користувачі використовують найчастіше та які можуть потребувати покращень. Збір даних та їх аналіз допомагають розробникам зосередитися на найбільш важливих аспектах вебсайту для тайм-менеджменту та постійно вдосконалювати їх.

Вебсайт для тайм менеджменту з системою винагородження є потужним інструментом для багатьох людей, які шукають способи покращити своє управління

часом та досягнення поставлених цілей. Він може сприяти підвищенню мотивації, зменшенню стресу та покращенню продуктивності у різних сферах життя.

## РОЗДІЛ 2

# ТЕХНОЛОГІЇ СТВОРЕННЯ ВЕБСАЙТУ ДЛЯ ТАЙМ МЕНЕДЖМЕНТУ

### 2.1. Чому саме вебсайт

Вебсайт – це колекція веб-сторінок, що зберігаються на веб-сервері та доступні через Інтернет. Вебсайти є основним елементом Всесвітньої павутини, яка складається з мільярдів різних веб-ресурсів, доступних для користувачів з усього світу.

Вебсайт складається з різних веб-сторінок, які можуть містити текст, зображення, відео, гіперпосилання, форми для заповнення, інтерактивні елементи та багато іншого. Кожна сторінка може мати унікальний вміст і призначення.

Кожен вебсайт має унікальну адресу, яка вказує на його місцезнаходження в Інтернеті. Адреса вебсайту визначається доменом та шляхом до конкретної сторінки на цьому домені. Наприклад, "<https://www.example.com/>" – це URL конкретного вебсайту.

Веб-сторінки вебсайту зберігаються на веб-сервері, який є комп'ютером або системою для зберігання та надання доступу до цих сторінок через Інтернет. Сервер відповідає за обробку запитів від користувачів та надсилання відповіді.

Дизайн вебсайту включає в себе графічний вигляд та оформлення, які впливають на візуальний сприйняття користувачів. Вебсайти також мають структуру, яка визначає, як різні сторінки пов'язані між собою та як користувач може навігувати між ними.

Кафедра КІТ (47)				НАУ 23 04 48 000 ПЗ			
Виконав	Поплавська А.О.			ТЕХНОЛОГІЇ СТВОРЕННЯ ВЕБСАЙТУ ДЛЯ ТАЙМ МЕНЕДЖМЕНТУ	Літера	аркуш	аркушів
Керівник	Холявкіна Т.В.					37	23
Консульт.					УС-201 Мз 122		
Н. контроль	Райчев І.Е.						

Вміст вебсайту може бути дуже різноманітним. Це може бути інформація, новини, статті, зображення, відео, аудіо, продукти, послуги, спеціальні пропозиції, блоги, форуми та інше. Вміст вебсайту призначений для надання інформації, розваги або навіть для здійснення операцій.

Вебсайти можуть мати різний функціонал, включаючи можливість реєстрації користувачів, пошукові системи, коментарі, інтерактивні форми, онлайн-калькулятори, інтернет-магазини та інше. Функціональність додає до вебсайту можливість виконувати конкретні завдання та взаємодіяти з користувачами.

Для створення вебсайтів використовуються різні мови програмування, такі як HTML, CSS, JavaScript, PHP, Python, і багато інших. Кожна з цих мов використовується для різних цілей, від оформлення сторінок до створення інтерактивності.

Основні переваги вебсайтів серед інших додатків включають:

1. **Доступність:** Вебсайти є доступними для великої аудиторії, оскільки їх можна відвідувати з будь-якого пристрою, який підключений до Інтернету. Це означає, що користувачі можуть отримати доступ до вмісту сайту на своєму комп'ютері, смартфоні, планшеті або навіть смарт-телевізорі. Вебсайти також не обмежені географічно, що дозволяє глобальній аудиторії звертатися до них.
2. **Широкий функціонал:** Вебсайти можуть служити для різних цілей і мати різний функціонал. Вони можуть включати блоги для публікації контенту, онлайн-магазини для продажу товарів і послуг, соціальні мережі для спілкування, різноманітні віджети, онлайн-ігри та багато інших функцій. Це дозволяє вебсайтам задовольняти різноманітні потреби користувачів і бізнесу.
3. **Оновлення та редагування:** Однією з основних переваг вебсайтів є можливість легкого оновлення та редагування контенту. Власники вебсайтів можуть без проблем додавати новий контент, редагувати існуючий і видаляти застарілий вміст. Це дає можливість забезпечити актуальну

інформацію та реагувати на зміни в реальному часі без необхідності залучати розробників.

4. Масштабованість: Вебсайти можуть бути адаптовані для будь-якого масштабу проєкту. Це означає, що вони підходять як для невеликих особистих проєктів, так і для великих корпоративних порталів. Вебсайти можуть зростати разом з потребами бізнесу або індивіда, що дозволяє розвивати їх поетапно.
5. Взаємодія з користувачами: Вебсайти дозволяють встановлювати взаємодію з користувачами через різні інструменти. Це можуть бути коментарі, форми зворотного зв'язку, чати для спілкування в режимі реального часу, форуми для обговорення певних тем або соціальні мережі для побудови спільнот. Це сприяє залученню користувачів, обміну думками та створенню активної аудиторії.
6. Аналітика: За допомогою аналітичних інструментів власники вебсайтів можуть відстежувати поведінку користувачів на сайті. Вони можуть аналізувати, яка інформація цікавить аудиторію, які сторінки найбільш популярні, і як користувачі взаємодіють з контентом. Ця інформація допомагає вдосконалювати сайт і змінювати стратегію взаємодії з аудиторією.
7. Доступність і безпека: Вебсайти доступні 24/7, без перерви, що дозволяє користувачам отримувати інформацію та послуги в зручний для них час. Одночасно можна забезпечити високий рівень безпеки для користувачів та їхніх даних. За допомогою різних методів шифрування та захисту вебсайти можуть гарантувати, що інформація залишається конфіденційною та недоступною для несанкціонованих осіб.

Вибір вебсайту як інструменту для тайм-менеджменту виявляється основоположним в рамках цього дослідження. Серед різноманітних можливих інструментів тайм-менеджменту, вебсайт виділяється своєю універсальністю та доступністю.

Перш за все, вебсайти є доступними для широкого кола користувачів завдяки простоті доступу через браузер. Це означає, що користувачі можуть звертатися до вебсайту на будь-якому пристрої з доступом до Інтернету, будь то комп'ютер, планшет, смартфон або навіть смарт-телевізор. Велика доступність робить вебсайти зручними для всіх категорій користувачів, незалежно від їх технічних навичок.

Крім того, вебсайти легко редагувати та покращувати. Якщо виникають помилки чи необхідно внести зміни до функціоналу, це можна зробити швидко та безпосередньо через адміністративний інтерфейс. Ця можливість реакції на відгуки користувачів і вдосконалення функцій робить вебсайти відмінним інструментом для розробки та підтримки системи винагород у тайм-менеджменті. Важливість цього аспекту полягає в тому, що система винагород має бути гнучкою та відповідати потребам користувачів, а вебсайт дозволяє швидко реагувати на їхні змінні вимоги.

Також вебсайти дозволяють адаптувати систему тайм-менеджменту для будь-якого масштабу від особистих цілей до використання в комерційних чи корпоративних цілях. Незалежно від того, чи ви використовуєте систему для власних потреб, керування робочими завданнями, чи для організації групових проєктів, вебсайт може бути адаптований для ваших потреб.

Отже, вибір вебсайту як інструменту для створення системи винагород у тайм-менеджменті визначається його доступністю, можливістю редагування та адаптації до потреб користувачів. Такий підхід робить вебсайти ідеальними для створення інноваційних систем тайм-менеджменту, які можуть надихати та мотивувати користувачів до ефективного виконання завдань.

## **2.2. Основні компоненти вебсайту**

HTML, CSS і JavaScript є три важливими складовими, які лягають в основу будь-якого сучасного вебсайту. Ці три мови тісно взаємодіють між собою, щоб створити веб-ресурс, який виглядає привабливо, має логічну структуру та надає користувачам можливість взаємодіяти з контентом та функціональністю. HTML



визначає структуру сторінки. CSS відповідає за зовнішній вигляд сторінки.

JavaScript - це мова програмування, яка надає функціональність та динамісність вебсайту. Розглянемо кожен компонент окремо.

### 2.2.1. HTML

HTML (HyperText Markup Language) є мовою, яка визначає структуру і зміст веб-сторінок [8]. Вона є важливим інструментом для створення веб-контенту, який відображається у браузерях користувачів. HTML включає в себе різні елементи, які визначають, як текст і мультимедійний зміст повинен бути представлений на веб-сторінці.

Основна концепція HTML полягає в використанні тегів, які є ключовими компонентами цієї мови. Теги - це спеціальні інструкції, які оточують зміст і надають йому певну структуру та семантику. Кожен тег починається з відкриваючого елемента, наприклад `<p>`, і закінчується закриваючим елементом, наприклад `</p>`. Теги зазвичай узгоджуються між собою, і весь зміст сторінки розміщується всередині цих тегів.

Вигляд мови верстки HTML можна побачити на рисунку 2.1.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>Le Fiasco</title>
  <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Pinyon+Script|Source+Sans+Pro:300,400,600,700" rel="stylesheet">
  <link rel="stylesheet" href="screen.css">
</head>
<body>
  <header class="header">
    <div class="topbar">
      <div class="logo">
        <a href="/index.html">Le Fiasco</a>
      </div>
      <nav class="menu">
        <a href="/about.html" class="menu-item">A propos</a>
        <a href="/menu.html" class="menu-item">Menu</a>
        <a href="/recipies.html" class="menu-item">Recette</a>
        <a href="/contact.html" class="menu-item">Contact</a>
        <a href="/reserver.html" class="menu-item menu-button">Réserver</a>
      </nav>
    </div>
  <div class="baseline">
```

Рис. 2.1. Вигляд мови розмітки HTML

HTML дозволяє створювати заголовки, абзаци, списки, посилання, таблиці, форми та багато інших елементів, що формують відображення веб-сторінок. Кожен елемент має свою специфічну роль у структурі сторінки. Наприклад, тег <h1> використовується для визначення найважливішого заголовка, тоді як тег <p> вказує на абзац тексту.

Окрім структури, HTML також відповідає за вбудовування зображень, відео, аудіо та інших мультимедійних ресурсів на сторінці. Це досягається за допомогою тегів <img>, <video>, <audio>, і багатьох інших. Ці мультимедійні ресурси збагачують веб-сайт і роблять його більш цікавим та інтерактивним для відвідувачів.

Однією з важливих характеристик HTML є його можливість створювати посилання, які дозволяють переходити між різними сторінками та ресурсами в Інтернеті. Тег <a> використовується для визначення гіперпосилань, і він є фундаментальним елементом для навігації на вебсайтах.

HTML5 є останньою версією мови розмітки гіпертексту, і вона принесла з собою безліч важливих інновацій у веб-розробці. HTML5 вводить багато нових семантичних елементів, таких як <header>, <nav>, <article>, <section>, та <footer>, які дозволяють розмічати структуру сторінки більш послідовно та зрозуміло. Окрім цього, саме ця версія має можливість вбудованої підтримки відео та аудіо завдяки вище згаданим тегам.

HTML5 включає можливість локального сховища, таке як Web Storage та IndexedDB. Це дозволяє веб-додаткам зберігати дані на стороні клієнта та працювати в офлайн-режимі. Користувачі можуть залишити свої дані на пристрої, і вони будуть доступні при наступному відвідуванні веб-сайту. HTML5 також додає можливість використовувати API геолокації, яке дозволяє визначити географічне положення користувача. Це корисно для послуг, які потребують інформацію про місцезнаходження користувачів, такі як карти та розрахунок відстаней.

Один із важливих аспектів HTML – це його стандартизація. Веб-розробники користуються із загально прийнятих стандартів HTML, розроблених Всесвітнім Веб-

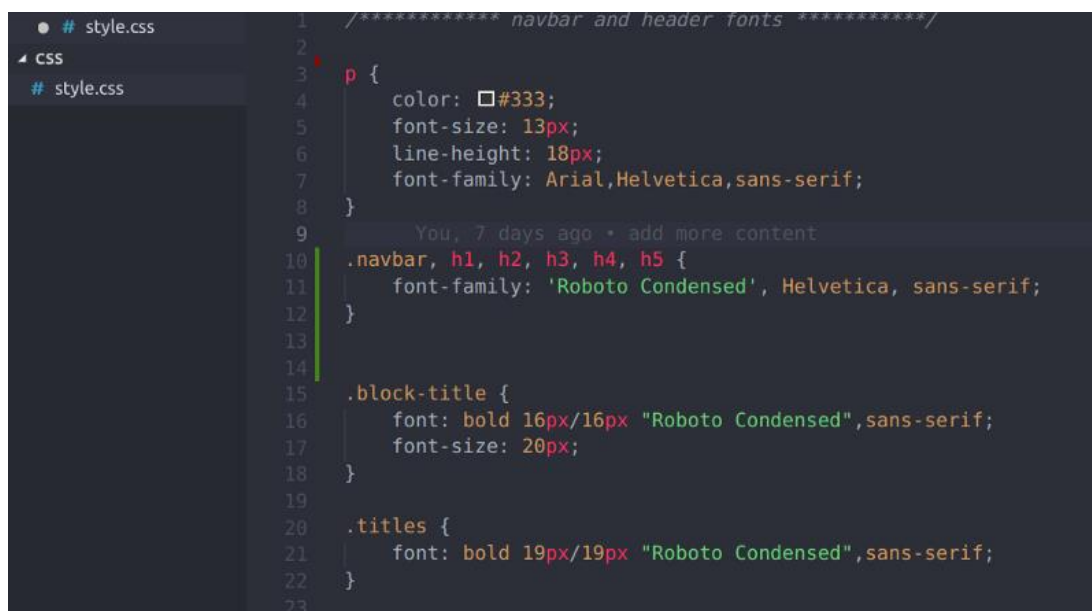
консорціумом (W3C). Це дозволяє забезпечити сумісність веб-сайтів на різних браузерах та пристроях.

Основна перевага HTML полягає в його універсальності і доступності. Всі сучасні браузери підтримують HTML, що робить його основною мовою для створення веб-контенту. Крім того, HTML є відкритим стандартом, що означає, що будь-який розробник може використовувати його для створення власних веб-сторінок і додатків.

## 2.2.2. CSS

CSS, або Cascading Style Sheets, є ключовою технологією в сучасній веб-розробці, призначеною для керування виглядом та стилем веб-сторінок [9]. Вона визначає, як HTML-елементи відображаються на екрані користувача, надаючи веб-сайтам їхню унікальну ідентичність та дизайн.

На рисунку 2.2 можна побачити як виглядає CSS.



```
1  /***** navbar and header fonts *****/
2
3  p {
4      color: #333;
5      font-size: 13px;
6      line-height: 18px;
7      font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
8  }
9
10  You, 7 days ago • add more content
11  .navbar, h1, h2, h3, h4, h5 {
12      font-family: 'Roboto Condensed', Helvetica, sans-serif;
13  }
14
15  .block-title {
16      font: bold 16px/16px "Roboto Condensed", sans-serif;
17      font-size: 20px;
18  }
19
20  .titles {
21      font: bold 19px/19px "Roboto Condensed", sans-serif;
22  }
23
```

Рис. 2.2. Вигляд мови стилю CSS

Однією з основних функцій CSS є розширення інтерфейсу веб-сайту та забезпечення однакового стилю для всіх сторінок. Це досягається за допомогою

визначення каскаду стилів, який встановлює пріоритети для стилів, заданих на різних рівнях. CSS дозволяє визначити кольори, шрифти, розміщення елементів, відступи, межі та багато інших атрибутів, що стосуються вигляду сторінки.

Однією з найбільших переваг CSS є можливість розділити структуру сторінки (визначену HTML) та її візуальне представлення (задане CSS). Ця роздільність дозволяє веб-розробникам змінювати вигляд сторінки, не змінюючи її структуру або вміст, що спрощує процес редизайну та підтримки веб-сайту.

CSS також надає можливість створювати анімації, переходи, трансформації та інші візуальні ефекти, які роблять веб-сторінки більш інтерактивними та привабливими для користувачів. Завдяки вбудованим анімаційним можливостям CSS, розробники можуть створювати рухомі елементи та приємні візуальні переходи без використання додаткових засобів або плагінів.

CSS є стандартною технологією в веб-розробці та широко підтримується всіма сучасними браузером. Вона надає розробникам великий контроль над тим, як їхні сторінки виглядають, і допомагає створити веб-сайти, які оптимізовані для різних пристроїв і розмірів екранів. Будучи невід'ємною частиною веб-розробки, CSS відіграє важливу роль у створенні привабливих та функціональних веб-сайтів, які задовольняють потреби сучасних користувачів.

### **2.2.3. Javascript**

JavaScript є однією з найважливіших та найпоширеніших мов програмування у світі веб-розробки [10]. Ця мова використовується для надання динамічності та інтерактивності веб-сторінкам. JavaScript допомагає взаємодіяти з користувачем, обробляти події, валідувати дані, завантажувати вміст асинхронно та багато іншого. Вона є основною складовою для створення веб-додатків та веб-сайтів, які надають багато можливостей для користувача.

JavaScript базується на синтаксисі, схожому на інші мови програмування, зокрема C і Java. Вона включає в себе конструкції, такі як змінні, умовні оператори,

цикли, функції і об'єкти. JavaScript є мовою з об'єктно-орієнтованим підходом, що означає, що весь код організовується навколо об'єктів, які представляють елементи та їх взаємодію на сторінці. На рисунку 2.3 можна побачити як виглядає код Javascript.

```
15
16  const LOCALE = globalThis.navigator.language
17
18  const div = document.body.appendChild(document.createElement('div'))
19  const list = div.appendChild(document.createElement('ol'))
20
21  const dayNames = new Map()
22
23  for (let i = 0; i < 7; ++i) {
24    const d = Temporal.PlainDate.from({
25      year: Temporal.Now.plainDateISO().year,
26      month: 1,
27      day: i + 1,
28    })
29
30    dayNames.set(d.dayOfWeek, d.toLocaleString(LOCALE, { weekday: 'long' }))
31  }
32
33  for (const num of [...dayNames.keys()].sort((a, b) => a - b)) {
34    list.appendChild(Object.assign(
35      document.createElement('li'),
36      { textContent: dayNames.get(num) },
37    ))
38  }
39
```

Рис. 2.3. Вигляд мови програмування Javascript

JavaScript може використовуватися для різних завдань у веб-розробці. Однією з головних її функцій є взаємодія з HTML і CSS для зміни вмісту та стилю веб-сторінок під час реакції на дії користувача. Наприклад, JavaScript може забезпечити анімацію елементів, зміну тексту, показ або приховання блоків і багато іншого. Ця інтерактивність дозволяє створювати веб-сторінки, які не тільки інформативні, але й забавні та зацікавлюючі для користувачів.

JavaScript використовується для обробки подій, таких як натискання на кнопки, відправлення форм або завантаження вмісту. Це дає можливість валідувати введені користувачем дані перед їхнім відправленням на сервер, забезпечуючи коректну роботу веб-форм.

JavaScript використовується в усіх сучасних браузерах, що робить код переносним між різними платформами. Вона також використовується на боковому сервері завдяки платформам, таким як Node.js.

JavaScript є мовою з великою кількістю розширень та бібліотек, що роблять розробку більш зручною та продуктивною. Вона використовується для створення веб-додатків різного масштабу, від невеликих інтерактивних елементів до великих веб-порталів та соціальних мереж. JavaScript підтримується всіма сучасними браузерами та має активну спільноту розробників, що робить її однією з найпоширеніших мов програмування в світі.

### 2.3. Nicepage

Nicepage – це інноваційний інструмент для створення вебсайтів, який вирізняється своєю простотою використання та потужними можливостями [11]. Цей веб-будівельник дозволяє користувачам створювати професійно виглядаючі вебсайти без необхідності в глибоких знаннях у сфері веб-розробки та дизайну. Одним із ключових переваг Nicepage є його візуальний редактор, який зображено на рисунку 2.1, який дає можливість відразу бачити, як виглядатиме вебсайт під час редагування.

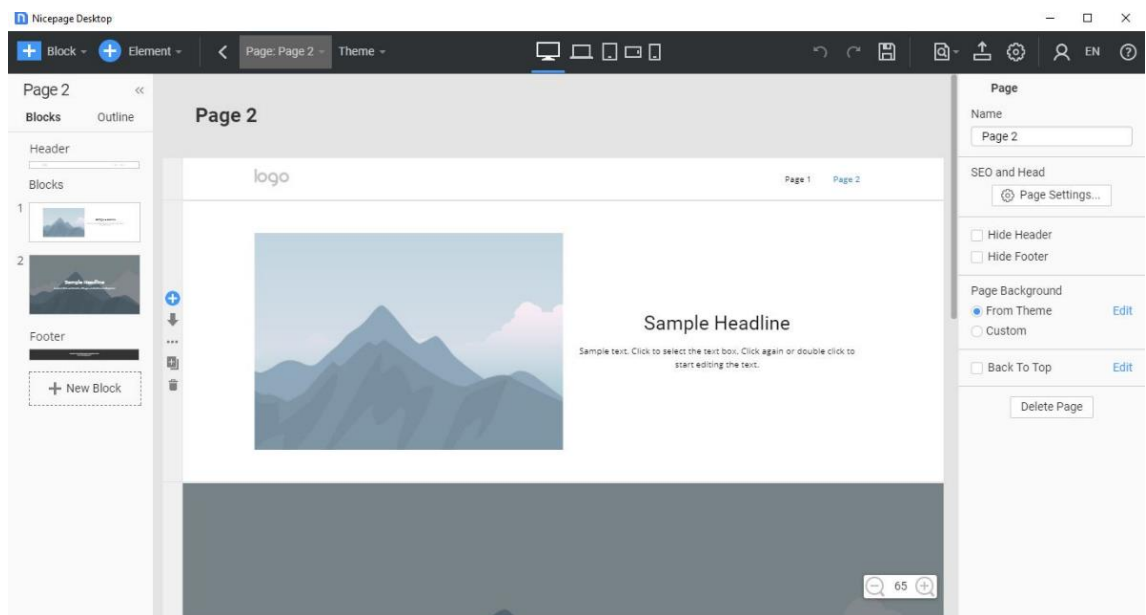


Рис. 2.4. Інтерфейс редактору Nicepage

За допомогою Nicerage користувачі можуть створювати вебсайти для різних цілей, від особистих портфоліо і блогів до корпоративних веб-ресурсів та інтернет-магазинів. Інтуїтивний інтерфейс дозволяє редагувати вміст сторінок, додавати нові блоки та розділи, а також налаштовувати стиль вебсайту без будь-яких труднощів. Nicerage надає доступ до великої бібліотеки блоків та шаблонів, які можуть бути використані для створення унікальних макетів.

Ще однією значущою перевагою Nicerage є його автоматична мобільна адаптація. Це означає, що вебсайт, створений за допомогою Nicerage, буде виглядати і працювати добре на різних пристроях, включаючи смартфони та планшети, без необхідності окремої настройки.

Крім того, Nicerage підтримує роботу з формами, галереями, відео та іншими мультимедійними елементами, дозволяючи створювати вебсайти з різноманітними можливостями. Він також надає можливість внести власні корективи в HTML та CSS, що розширює можливості редагування та налаштування для досвідчених користувачів.

Nicerage надає безкоштовний план, що дає можливість користувачам випробувати інструмент перед придбанням платних версій. Це дозволяє визначити, чи відповідає Nicerage вашим потребам та очікуванням. Команда підтримки також завжди готова надати допомогу та відповісти на запитання користувачів, що робить роботу з інструментом ще більш зручною.

Однією зі значущих особливостей Nicerage є його функціональність в галузі SEO (пошукова оптимізація). Відомо, що висока видимість в пошукових системах є ключовою для привернення відвідувачів на вебсайт. Nicerage пропонує ряд інструментів для покращення SEO вашого вебсайту, включаючи налаштування метатегів, карти сайту та інші опції, які допоможуть вашому сайту позиціонуватися в пошукових результатах ближче до верхівки.

Крім того, Nicerage надає інтеграцію з популярними платформами для управління контентом (CMS), такими як WordPress та Joomla. Це дає можливість

використовувати створений вами вебсайт на різних платформах, а також спрощує процес оновлення та публікації контенту.

Як на мене, однією з важливих особливостей Nicerage є можливість надання серверу для ваших вебсайтів. Це означає, що ви можете зручно зберігати та розміщувати свій вебсайт на серверах Nicerage. Сервери Nicerage підтримують швидке завантаження вебсайтів, що робить їх більш привабливими для відвідувачів. Сервери Nicerage забезпечують високий рівень надійності та безпеки. Вебсайт буде захищений від зловмисників, а також забезпечений щоденними резервними копіями для відновлення даних у випадку потреби. Сервери Nicerage розраховані на високі навантаження, що дозволяє розміщувати на них велику кількість контенту та обробляти багато відвідувачів одночасно. Це важливо для великих вебсайтів та інтернет-магазинів.

Nicerage відкриває нові можливості для тих, хто прагне створити стильний та функціональний вебсайт без великих витрат часу і зусиль. Цей інструмент полегшує завдання веб-розробки, надаючи доступ до інструментів професійного рівня для широкого кола користувачів.

Існують інші схожі додатки і конструктори вебсайтів, такі як Wix, Weebly, Squarespace, WordPress (з використанням спеціальних плагінів, таких як Elementor або Divi), Webflow та інші.

Nicerage вирізняється своєю зручністю використання і можливістю редагування сторінки в режимі WYSIWYG (What You See Is What You Get), що означає, що ви бачите результат в реальному часі, а також можливість редагування HTML, CSS і JS для більш досвідчених користувачів. Nicerage також пропонує гарні готові блоки та шаблони для прискорення процесу розробки.

## **2.4. Вибір IDE**

Інтегроване середовище розробки (IDE) – це програмне забезпечення, яке надає розробникам інструменти та середовище для створення, редагування, тестування та



налагодження програмного коду. IDE об'єднує різні інструменти, такі як текстовий редактор, компілятор, відлагоджувач (debugger), а також надає доступ до бібліотек, фреймворків та інших ресурсів, які роблять процес розробки програм більш ефективним.

Основні компоненти та можливості IDE включають в себе:

1. Текстовий редактор: Для написання, редагування та форматування коду.
2. Компілятор або інтерпретатор: Для перетворення програмного коду в виконуваний код або виконання його на льоту, якщо мова програмування підтримує інтерпретацію.
3. Відлагоджувач (debugger): Для пошуку та виправлення помилок в коді.
4. Система контролю версій: Деякі IDE мають вбудовану підтримку систем контролю версій, таких як Git, для керування версіями коду.
5. Підказки та автодоповнення: Для швидкого та точного написання коду.
6. Підтримка мов програмування: Багато IDE підтримують кілька мов програмування, що дозволяє розробникам працювати з різними технологіями.
7. Бібліотеки та фреймворки: Надаються доступ до багатьох готових бібліотек та фреймворків для спрощення розробки.
8. Інтеграція з іншими інструментами: Деякі IDE можуть інтегруватися з іншими інструментами розробки, такими як бази даних, веб-сервери та інші.

Розглянемо три найпопулярніші IDE для створення вебсайту: VS Code, WebStorm та Atom.

### **2.4.1. Visual Studio Code**

Visual Studio Code (VS Code) є однією з безлічі різних інтегрованих середовищ розробки (IDE), доступних для розробки додатків [12]. При виборі інструменту для створення вебсайту для тайм-менеджменту було обрано VS Code через його широкі можливості та безкоштовність.

Visual Studio Code, часто скорочуваний як VS Code або просто Code, є однією з найпопулярніших та найбільш використовуваних інтегрованих середовищ розробки (IDE) у сучасному світі програмування. Цей безкоштовний та відкритий інструмент розроблений Microsoft і здобув широку популярність завдяки своїй ефективності, розширюваності та надзвичайній спільноті користувачів та розробників. На рисунку 2.5 можна побачити інтерфейс VS Code.

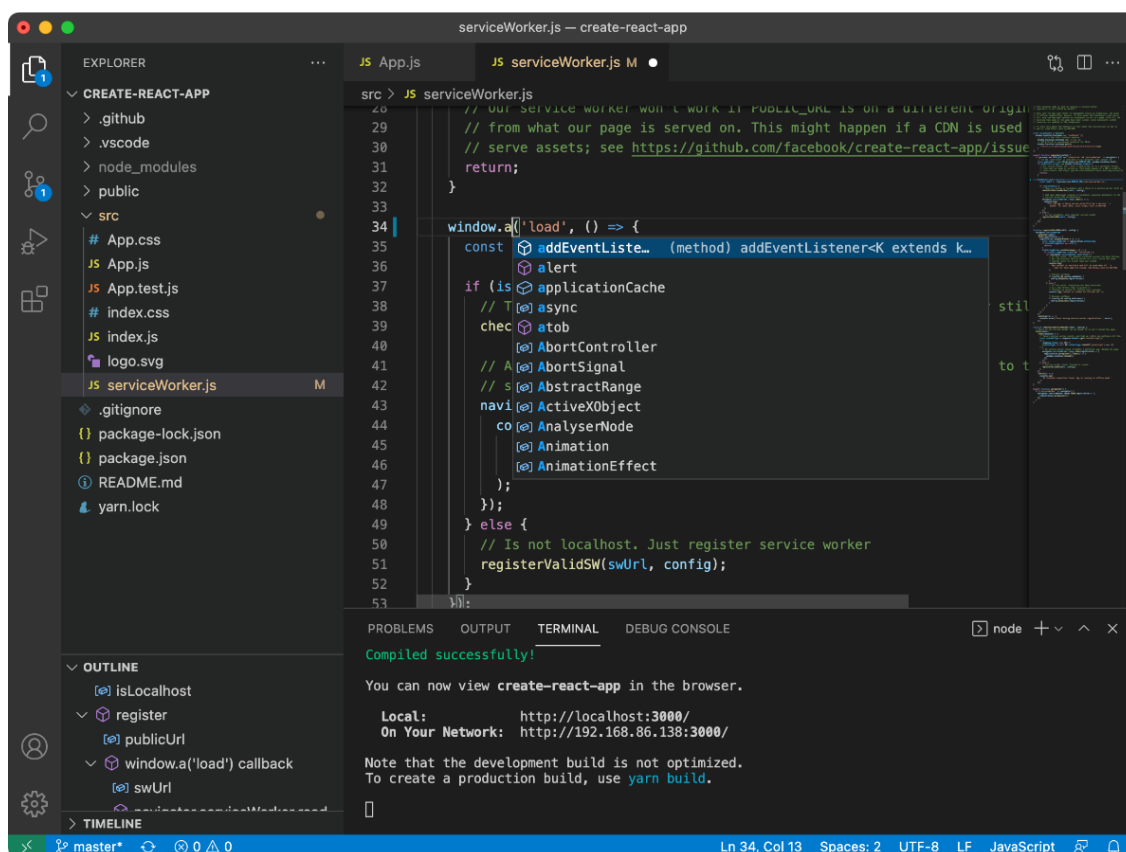


Рис. 2.5. Інтерфейс VS Code

Однією з найважливіших особливостей VS Code є його висока продуктивність та швидкість роботи. Він розроблений на базі Electron, платформи для побудови крос-платформених додатків за допомогою веб-технологій, що дозволяє йому працювати швидко та стабільно на різних операційних системах, включаючи Windows, macOS та Linux. Ця продуктивність особливо важлива для розробників, які працюють над великими проектами і потребують швидкості та надійності в роботі зі своїм кодом.

VS Code належить до категорії програмного забезпечення з відкритим вихідним кодом. Користувач може завантажити, встановити та використовувати його абсолютно безкоштовно. Відкритий вихідний код також означає, що користувачі та розробники з усього світу можуть переглядати, аналізувати і внесені зміни в сам джерело програми, що сприяє постійному вдосконаленню та розвитку продукту.

VS Code підтримується на різних операційних системах, включаючи Windows, macOS та різні дистрибутиви Linux. Розробники можуть користуватися цим інструментом на будь-якому обраному комп'ютері, незалежно від операційної системи, що значно полегшує спільну роботу та обмін проектами.

Один з ключових аспектів успіху VS Code – це його розширюваність. Він має потужну систему розширень, яка дозволяє розробникам створювати власні розширення для різних мов програмування та фреймворків. Це означає, що розробники можуть налаштувати своє робоче оточення для власних потреб, додавши різноманітні функції та інструменти, які сприяють продуктивності та зручності роботи.

VS Code підтримує багато мов програмування, включаючи популярні такі як JavaScript, Python, Java, C++, і багато інших. Він надає синтаксичне виділення, автодоповнення, вбудовану підтримку для роботи з Git, інтегрований термінал, а також можливість відладки коду. Ці функції допомагають розробникам зосередитися на написанні високоякісного коду, а не витратити час на надмірні рутинні завдання.

VS Code надає користувачам можливість автоматичного доповнення коду та інтелектуальні підказки для будь-якої підтримуваної мови програмування. Коли користувач починає писати код, редактор пропонує варіанти завершення, що полегшує написання та підвищує продуктивність розробника. Інтегрована підтримка для різних мов програмування дозволяє відображати відповідні підказки та приклади, що спрощують процес розробки.

Значущим перевагою VS Code є його спільнота користувачів і розробників. Велика кількість користувачів активно використовують цей інструмент і діляться своїми знаннями та досвідом через різноманітні форуми, блоги та соціальні мережі.

Це означає, що завжди є можливість знайти відповіді на питання та рішення для проблем, які можуть виникнути під час роботи.

Однією з інноваційних функцій VS Code є можливість спільної роботи над проектами завдяки функції Live Share. Ця функція дозволяє декільком розробникам одночасно працювати над тим самим проектом, навіть якщо вони фізично знаходяться в різних місцях. Вони можуть спільно редагувати код, обговорювати зміни, відлагоджувати програму та обмінюватися підказками, що зробиє VS Code ідеальним інструментом для командної роботи та віддаленої співпраці.

Visual Studio Code є потужним та зручним інструментом для розробки програмного забезпечення, який надає розробникам можливість працювати ефективно та створювати високоякісний код. Його висока продуктивність, розширюваність та підтримка різних мов програмування роблять його однією з найкращих інтегрованих середовищ розробки на ринку.

### **2.4.2. WebStorm**

WebStorm – це інтегроване середовище розробки (IDE), створене компанією JetBrains, яке спеціалізується на розробці інструментів для програмістів [13]. Воно призначене для створення веб-додатків і надає велику кількість функцій та інструментів, що роблять процес розробки швидким та продуктивним. Інтерфейс додатку можна побачити на рисунку 2.6.

Однією з ключових переваг WebStorm є його висока підтримка JavaScript, яка дозволяє легко розробляти клієнтські частини веб-додатків. Редагування, автодоповнення та аналіз коду роблять роботу з JavaScript більш продуктивною. Також, WebStorm підтримує HTML та CSS, що робить його ідеальним інструментом для розробки веб-інтерфейсів.

Окрім цього, WebStorm інтегрується з численними фреймворками, такими як React, Angular та Vue.js, що спрощує розробку додатків на їхній основі. Вбудована система відлагодження дозволяє легко виявляти та виправляти помилки в коді.

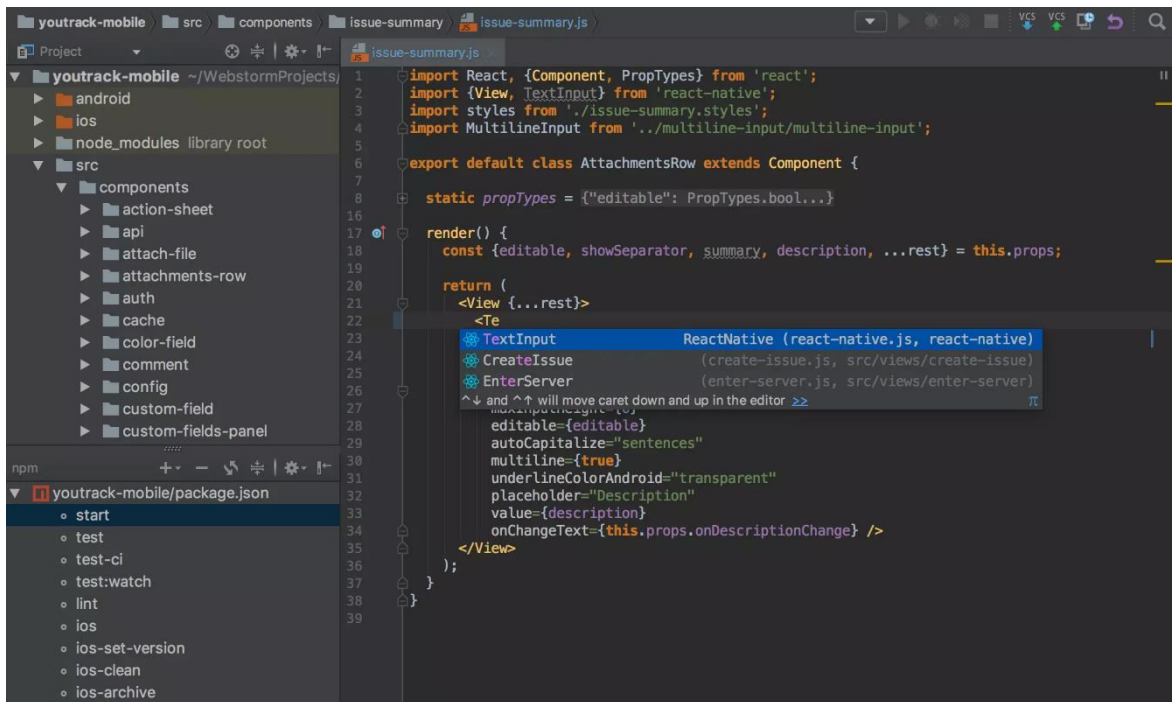


Рис. 2.6. Інтерфейс WebStorm

WebStorm також підтримує системи керування версіями, такі як Git, що полегшує спільну роботу розробників над проектами. Інтеграція з іншими продуктами JetBrains дозволяє зручно переміщувати проекти між різними IDE та використовувати загальні інструменти.

Оновлення та підтримка WebStorm регулярно надходять від розробників, що додає надійність та актуальність до цього інструменту.

WebStorm – це високоефективне інтегроване середовище розробки для створення веб-додатків, яке допомагає розробникам працювати ефективно та продуктивно, спрямовуючи їхню увагу на процес створення, а не на технічні деталі розробки.

### 2.4.3. Atom

Atom – це вільний та відкритий текстовий редактор, розроблений компанією GitHub [14]. Він призначений для редагування та розробки коду, і завдяки своїм

розширеним можливостям та розширенням від спільноти розробників, Atom став дуже популярним інструментом у сфері програмування.

Однією з ключових переваг Atom є його відкритий характер. Це означає, що він безкоштовний та доступний для всіх, і кожен розробник може внести свій внесок у розвиток редактора. Велика активна спільнота користувачів та розробників створює різноманітні розширення та доповнення для Atom, що дозволяє кожному налаштувати його під свої потреби.

Atom також вражає своєю простотою використання і дружнім інтерфейсом. Він підтримує багато мов програмування та має вбудовану підтримку Git, що дозволяє зручно керувати версіями проектів та спільно працювати над ними.

Іншою важливою особливістю Atom є можливість розробки власних розширень та доповнень. Розробники можуть створювати власні плагіни для Atom, розширюючи його функціональність та пристосовуючи під свої потреби.

Оновлення та підтримка Atom також регулярно надходять від GitHub, що гарантує актуальність та надійність цього інструменту.

Atom є потужним та дружнім до розробників текстовим редактором, який надає можливість редагувати та розробляти код з комфортом та продуктивністю, що робить його одним із найбільш популярних виборів серед програмістів усього світу.

Серед трьох найпопулярніших IDE мною було обрано саме VS Code. У порівнянні з WebStorm та Atom, VS Code може бути більш легким та швидким, а також має вбудовану підтримку багатьох мов програмування. Хоча WebStorm спеціалізується на розробці веб-додатків і має більше функцій для цієї сфери, VS Code завдяки розширенням може легко адаптуватися до різних завдань. Atom також відомий своєю розширюваністю, але VS Code може бути швидшим і має більш широкий спектр можливостей.

## ВИСНОВОК ДО РОЗДІЛУ 2

У другому розділі було глибоко досліджено та проаналізовано низку важливих аспектів, пов'язаних із створенням вебсайту для тайм-менеджменту з системою винагород. Цей розділ відкриває перед нами широкий спектр питань, що включають в себе обрання платформи для створення додатку, вибір основних технологій для розробки, а також інструменти, що сприяють полегшенню процесу створення вебсайту та вибору оптимального середовища для розробки.

Вебсайт є найоптимальнішим рішенням в контексті дослідження та проекту. Існує кілька важливих факторів, які підкреслюють важливість вебсайту в порівнянні з іншими платформами чи додатками.

По-перше, вебсайт є дуже доступним і зручним для користувачів. Його можна відвідувати будь-коли і будь-де, оскільки для доступу до нього потрібно лише підключення до Інтернету та пристрій з веб-браузером. Це робить його ідеальним для сучасних активних користувачів, які можуть використовувати його на роботі, вдома чи навіть під час подорожей.

По-друге, вебсайт дозволяє легко зберігати та оновлювати дані щодо тайм-менеджменту. Користувачі можуть створювати завдання, встановлювати дедлайни, розподіляти їх за пріоритетами, та зручно відстежувати їх виконання. Важливо відзначити, що відомості доступні в режимі реального часу, що забезпечує користувачів актуальною інформацією.

По-третє, вебсайт має значну перевагу у сфері адаптації до потреб різних користувачів. Наприклад, студенти можуть використовувати його для планування навчальних завдань, робітники - для оптимізації робочого дня, а люди, що прагнуть саморозвитку, - для досягнення своїх особистих цілей. Така гнучкість в налаштуванні дозволяє кожному користувачеві знаходити вебсайт корисним у своїй галузі діяльності та житті взагалі.

По-четверте, вебсайт має важливу перевагу в тому, що його легко редагувати та оновлювати з урахуванням зворотного зв'язку користувачів. Якщо виявляються

помилки або недоліки, або якщо користувачі висловлюють свої пропозиції щодо поліпшень, редагування вебсайту може бути проведене відразу. Ця взаємодія з користувачами допомагає зробити вебсайт більш ефективним та користувацькор орієнтованим.

З урахуванням цих аспектів можна стверджувати, що вебсайт є ідеальним інструментом для проекту. Його доступність, зручність, можливість зберігання та оновлення даних, а також гнучкість в налаштуванні роблять його найбільш підходящим для різних категорій користувачів. Здатність до швидкого редагування та вдосконалення, керуючись вимогами та потребами користувачів, робить його ідеальним інструментом для постійного розвитку та вдосконалення.

Після дослідження кращого додатку було прийнято рішення дослідити які мови програмування підходять якнайкраще для створення вебсайту для тайм менеджменту.

HTML (HyperText Markup Language) є основним будівельним блоком нашого вебсайту. Він визначає структуру кожної сторінки та розміщення всіх елементів на ній. HTML дозволяє нам створювати заголовки, параграфи, списки, посилання та багато інших елементів, які розміщуються на веб-сторінці. Ця мова надає структуру та логіку нашому вебсайту, допомагаючи користувачам легко орієнтуватися та знаходити необхідну інформацію.

CSS (Cascading Style Sheets) відповідає за вигляд та дизайн нашого вебсайту. Використовуючи CSS, ми можемо задавати кольори, шрифти, розміщення елементів, анімацію та багато інших параметрів, щоб надати вебсайту привабливий та сучасний вигляд. CSS також допомагає забезпечити однорідний стиль на всіх сторінках сайту, що робить його більш професійним та привабливим для користувачів.

JavaScript є третім важливим компонентом нашого вебсайту. Ця мова програмування надає функціональність нашому вебсайту. Завдяки JavaScript, ми можемо створювати інтерактивні елементи, які дозволяють користувачам взаємодіяти з сайтом. Ми можемо розробити інструменти для планування та управління часом, створювати завдання, встановлювати дедлайни та навіть



використовувати систему винагородження. JavaScript надає безмежні можливості для створення інтерактивності та функціональності нашого вебсайту.

Зі всіма цими компонентами разом не складно побудувати повноцінний вебсайт для тайм-менеджменту, який задовольнить потреби наших користувачів. HTML, CSS та JavaScript взаємодіють для створення інтуїтивного та ефективного інструменту для управління часом та завданнями.

Nicerage – це інструмент, який заслуговує на увагу завдяки своїм здатностям полегшити процес розробки вебсайтів, особливо в контексті створення вебсайту для тайм-менеджменту з системою винагород. Дизайн вебсайту грає важливу роль у взаємодії користувача зі сторінкою, і Nicerage надає засоби для створення якісного та привабливого дизайну.

За допомогою Nicerage розробники можуть створювати дизайн вебсайту, що відповідає сучасним стандартам та очікуванням користувачів. Інтуїтивний інтерфейс та набір інструментів роблять роботу над дизайном швидкою та легкою. Це особливо важливо, оскільки в ході розробки вебсайту для тайм-менеджменту важливо надати йому не тільки функціональність, але й привабливий та зручний вигляд.

Nicerage використовується для створення дизайну вебсайту без необхідності глибоких знань у галузі дизайну та програмування. Це означає, що навіть розробники, які не є професіоналами в цих галузях, можуть легко створювати вигляд свого вебсайту. Цей інструмент дозволяє витратити менше часу на дизайн та більше уваги приділяти функціональності та внутрішнім аспектам вебсайту.

У контексті створення вебсайту для тайм-менеджменту з системою винагород, Nicerage стає корисним інструментом, який допомагає підвищити якість та ефективність проекту. Він надає засоби для створення відмінного дизайну, який привабить користувачів та зробить користування вебсайтом більш комфортним.

Вибір інтегрованого середовища розробки (IDE) є важливим кроком при розробці будь-якого проекту, включаючи вебсайти для тайм-менеджменту з системою винагород. Після уважного аналізу ми прийняли рішення визнати Visual Studio Code (VS Code) найкращим вибором для нашого проекту. Проаналізуємо

особливості VS Code та порівнюємо його з альтернативними IDE, такими як WebStorm та Atom.

VS Code є однією з найпопулярніших та потужних безкоштовних інтегрованих середовищ розробки, розроблених компанією Microsoft. Основними перевагами VS Code є його легкість використання, широкий спектр розширень, що дозволяють розробникам налаштувати своє робоче середовище, та потужна підтримка різних мов програмування, включаючи HTML, CSS та JavaScript.

Основні переваги VS Code включають:

- Інтуїтивний інтерфейс та легкість встановлення.
- Велика спільнота користувачів та активний розвиток.
- Відкритий джерело, що означає, що користувачі можуть спеціалізувати IDE за власними потребами.
- Велика кількість розширень для полегшення розробки та підтримки веб-технологій.

WebStorm, розроблений компанією JetBrains, є іншим популярним вибором для розробки вебсайтів. Основною перевагою WebStorm є його спеціалізація на роботі з веб-технологіями. Він має вбудовану підтримку HTML, CSS та JavaScript, що полегшує роботу з цими мовами.

Основні переваги WebStorm включають:

- Великий набір інструментів для розробки вебсайтів та використання сучасних фреймворків.
- Вбудований відлагоджувальник для JavaScript, що полегшує пошук та усунення помилок.
- Підтримка роботи з системами контролю версій, такими як Git.

Atom є безкоштовним та відкритим інструментом для розробки, створеним GitHub. Його основні переваги полягають у простоті та розширюваності. Велика кількість розширень та тем дозволяють користувачам налаштувати інтерфейс та функціональність під свої потреби.

Основні переваги Atom включають:

- Відкрите джерело та активна спільнота розробників.
- Можливість налаштування зовнішнього вигляду та функціоналу завдяки великому вибору розширень та тем.
- Інтеграція зі сторонніми інструментами та сервісами для полегшення розробки та спільної роботи.

Після уважного розгляду цих трьох альтернатив, було обрано Visual Studio Code (VS Code) для проекту з розробки вебсайту для тайм-менеджменту.

Звісно, WebStorm та Atom є також дуже потужними інструментами для розробки, та вони можуть бути іншими відмінними виборами для різних проектів. Однак, для нашого конкретного вебсайту для тайм-менеджменту, VS Code надав найкращу комбінацію легкості використання, розширюваності та підтримки веб-технологій.

## РОЗДІЛ 3 ОГЛЯД СТВОРЕНОГО ПРОЕКТУ

### 3.1. Назва сайту

У створенні вебсайту для тайм-менеджменту, кожен аспект проекту наділений особливим значенням, яке несе в собі велику дозу уваги та пильності. Вибір назви "Repos" виступає як не просто вираз естетичного бажання створити елегантний бренд, але й глибоко пророблена стратегія передачі конкретної філософії через саме ім'я.

"Repos" французькою мовою означає "спокій", і це не лише лінгвістична виразність, але й глибокий сенс, що зумовив мій вибір. Бажання створити не просто тайм-менеджер, але й атмосферу, яка віддзеркалює внутрішній спокій та розслабленість, стало керуючою силою цього етапу творчого процесу.

Основна мета полягає в тому, щоб відзначити не лише поверхневі аспекти, такі як звучання слова чи його графічне відображення, але і передати глибокий сенс. Repos не просто інструмент, а й допоміжний співробітник у створенні балансу між роботою та особистим життям, внутрішнім спокоєм та відчуттям гармонії.

Таким чином, "Repos" – це не просто назва, а концепція, яка визначає основний характер та напрямок мого вебсайту. Це запрошення до внутрішнього спокою через технології, спрямоване на забезпечення користувачам можливості ефективно управляти своїм часом та відчувати гармонію в їхньому щоденному житті. У якості іконки сайту було обрано зображення клавіши R (рисунок 3.1).



Рис. 3.1. Іконка сайту у вигляді кнопки R

Кафедра КІТ (47)				НАУ 23 04 48 000 ПЗ			
Виконав	Поплавська А.О.			ОГЛЯД СТВОРЕНОГО ПРОЕКТУ	Літера	аркуш	аркушів
Керівник	Холявкіна Т.В.					60	19
Консульт.					УС-201 Мз 122		
Н. контроль	Райчев І.Е.						

### 3.2. Огляд сторінки «Головна»

Під час створення вебсайту для тайм-менеджменту, я пристосувала концепцію блочної побудови, враховуючи, що кожен елемент несе у собі власне значення та функціональну важливість, що впливає на сприйняття інформації користувачем. Однак необхідно враховувати, що перша сторінка вебсайту має стратегічне значення, оскільки саме тут користувачі формують своє перше враження та вирішують, чи бажають вони подальше взаємодіяти з цим додатком.

Підкреслюючи значення блочної побудови, було використано такі HTML-теги, такі як `div` та `section`, для створення структурних елементів сайту [15]. Кожен блок на головній сторінці був спроектований таким чином, щоб відображати інформацію логічно та зручно, сприяючи ефективному сприйняттю користувачем.

Перший блок головної сторінки вражає глядача привабливою картинкою, що надає відчуття продуктивної роботи за ноутбуком. У верхньому плані виокремлюється блок із назвою "REPOS". Цей елемент має на меті одразу зацікавити та привернути увагу до таємниці, що стоїть за цим словом. На малюнку 3.2 можна побачити обкладинку сайту.



Рис. 3.2. Обкладинка головної сторінки

В наступному блоці було приділено значну увагу вивченню та подальшому розкриттю функціональних можливостей та особливостей сайту. Кожен з цих блоків

має за мету ретельно розкрити сутність та функціонал вебсайту, пропонуючи користувачам вичерпні пояснення.

Ці блоки, які слідують один за одним, звертають увагу на різні аспекти функціональності. Вони глибоко розглядають можливості створення власних завдань, акцентуючи увагу на їхній важливості для ефективного управління часом та досягнення поставлених цілей. Крім того, особливий акцент робиться на зручному інтерфейсі вебсайту, який сприяє легкому використанню та навігації. На малюнках 3.3 та 3.4 можна побачити блоки з розкриттям сутності сайту.

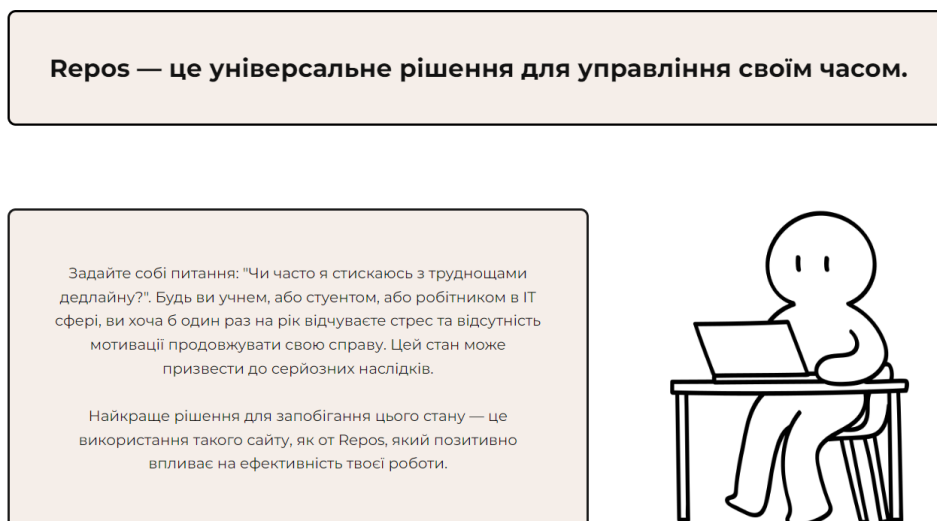


Рис. 3.3. Блок перший з розкриття суті вебсайту



Рис. 3.4. Блок другий з розкриття суті сайту

Заключним етапом головної сторінки, який вирізняється своєю стратегічною важливістю, є блок реєстрації для нових користувачів та можливість входу в систему (малюнок 3.5). Цей функціональний блок слугує важливим кроком у взаємодії з вебсайтом, дозволяючи користувачам стати повноцінними учасниками та максимально використовувати всі можливості платформи для оптимізації свого часу та завдань.

The image shows two side-by-side forms. The left form is for registration, titled 'Приєднуйся до нас!' (Join us!). It contains four input fields: 'Логін' (Login) with placeholder 'Введіть логін', 'Ел. пошта' (Email) with placeholder 'Введіть електронну адресу', 'Пароль' (Password) with placeholder 'Введіть пароль', and 'Повторіть пароль' (Repeat password) with placeholder 'Введіть пароль ще раз'. Below these is a checkbox labeled 'Я приймаю умови надання послуг' (I agree to the terms of service) and a 'ЗАРЕЄСТРУВАТИСЬ' (REGISTER) button. The right form is for login, titled 'Ми раді бачити тебе знов!' (We're glad to see you again!). It contains two input fields: 'Логін' (Login) with placeholder 'Введіть логін' and 'Пароль' (Password) with placeholder 'Введіть пароль'. Below these is a checkbox labeled 'Залишатись в системі' (Remember me) and a 'УВІЙТИ' (LOGIN) button.

Рис. 3.5. Блок реєстрації та входу

Процес реєстрації, що розташований в цьому блоку, становить необхідну передумову для доступу до особистого кабінету на вебсайті. Користувачам потрібно ввести свій унікальний логін, електронну пошту та надійний пароль. Крім того, їм надається можливість ознайомитися та прийняти умови надання послуг, що визначають правила та обов'язки користувачів.

Секція входу в систему виконує ключову роль у забезпеченні швидкого та зручного доступу до особистого кабінету. Користувачі, які вже пройшли реєстрацію, мають змогу ввести свій логін та пароль, в результаті чого вони миттєво потрапляють

у свій особистий простір. Також, якщо користувач бажає залишитись в системі та не здійснювати вхід кожен раз при відкритті сайту, є функція «Залишитись в системі».

### 3.3. Огляд сторінки «Моя сторінка»

У розділі «Моя сторінка» вебсайту надається огляд особистого простору користувача з урахуванням деталей та функціоналу, спрямованого на зручний та мотиваційний досвід використання.

Перший блок сторінки містить аватар (якщо користувач не вибрав власний, автоматично призначається системою для забезпечення візуальної ідентифікації), унікальний ID користувача, адресу електронної пошти та, за бажанням користувача, його місцезнаходження (малюнок 3.6). Вказувати місцезнаходження необов'язкове, але має значення для функції "Місце дня", що базується на локації користувача.

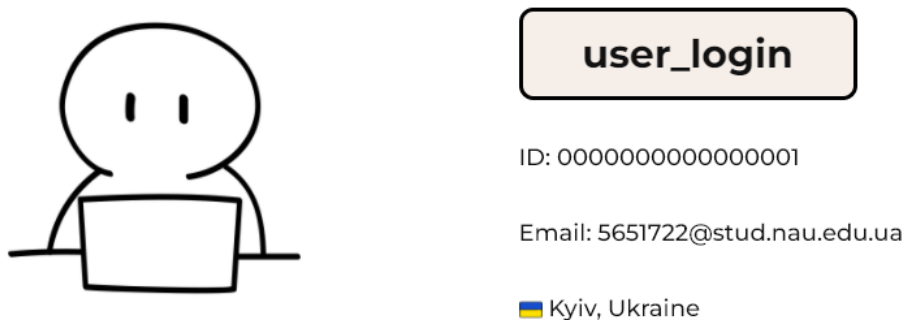


Рис. 3.6. Інформація про користувача на Моїй сторінці

Наступний блок на «Моїй сторінці» розподілений на дві важливі частини, спрямовані на виведення завдань та досягнень користувача в якісно новий рівень. Перша з них висвітлює розділ із завданнями, включаючи щоденні та завдання проєктів. Введені обмеження на кількість завдань для кожного проєкту мають



стратегічне значення, спрямоване на уникнення надмірного навантаження та сприяння зосередженому виконанню завдань. Стовпчики прогресу, які відстежуються за день, місяць та рік, надають користувачеві можливість самостійно оцінювати його досягнення та щоденно підштовхують до нових творчих зусиль.

Друга частина блоку присвячена нагородам та рекомендаціям, що істотно розширює функціональні можливості платформи. Вона надає рекомендації щодо цікавих книг, фільмів та місць для відвідування, які регулярно оновлюються щотижня. Цей розділ стимулює користувача не лише до продуктивності, але й до саморозвитку та насолоди вільним часом після успішного виконання робочих завдань. Такий двоплановий підхід гармонійно поєднує раціональний підхід до роботи з можливістю насолоджуватись результатами.

На малюнку 3.7 можна побачити блок з проектами, стовпцями прогресу та рубліками «Книга дня» та «Місце дня».

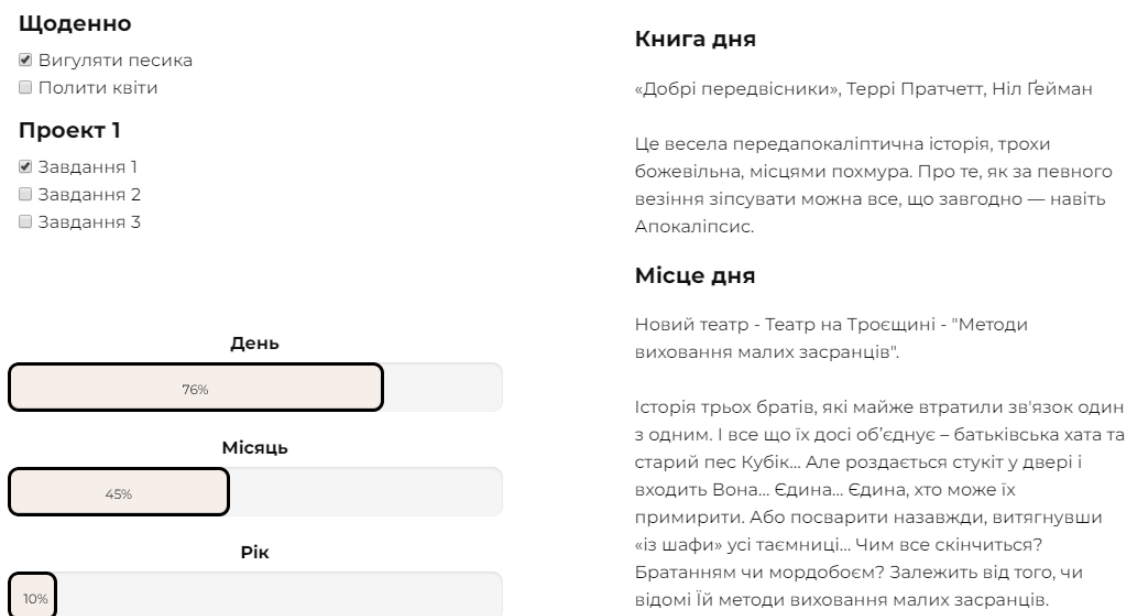


Рис. 3.7. Блок з проектами, стовпчиками прогресу та цікавинками

Завершальний блок є невід'ємною частиною вебсайту, яка інтегрує в себе важливу інформацію щодо досягнень користувача (малюнок 3.8). Розділ про

нагороди оперує на принципі нагородження за вдалий день, тиждень, місяць та рік. Кожне досягнення відзначається в системі, підкреслюючи не лише самі результати, але й внесок користувача у своє власне саморозвиток та підвищення продуктивності. Така система винагород відіграє роль ефективного механізму, який визначає та висвітлює успіхи, створюючи позитивне внутрішнє середовище для подальшої самомотивації та зростання користувача.

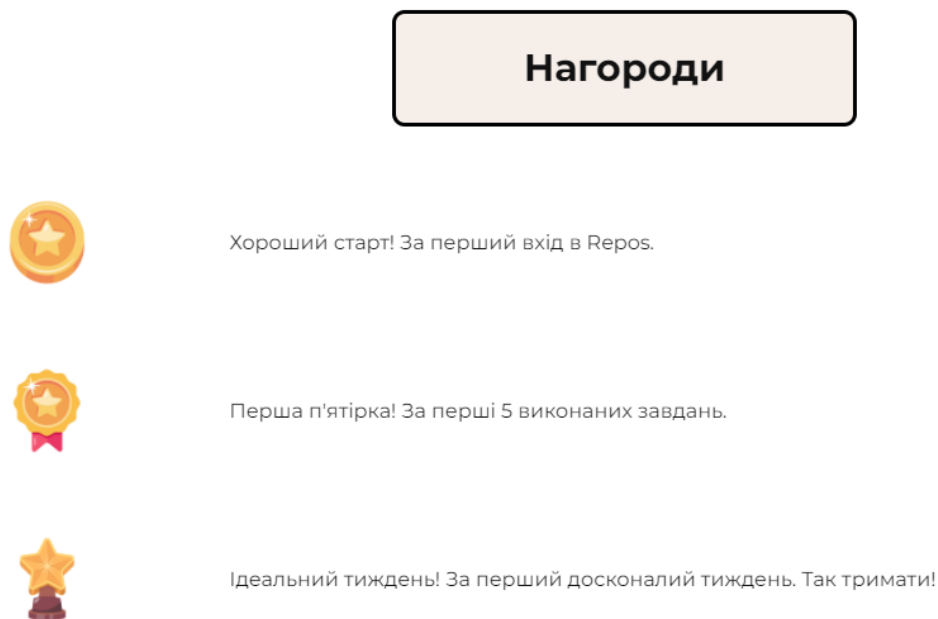


Рис. 3.8. Блок з нагородами

Такий завершальний блок стає важливим компонентом позитивного досвіду використання вебсайту та підтримує користувача на його шляху до постійного самовдосконалення.

### 3.4. Огляд сторінки «Розпорядок дня»

Основною сторінкою сайту для тайм-менеджменту є саме «Розпорядок дня». Саме тут користувач має основну інформацію, яка поорібна йому для вдалої праці.

У вебсайті для тайм-менеджменту з винагородами перший блок на сторінці "Розпорядок дня" відіграє роль центрального елемента, що забезпечує користувача важливою та актуальною інформацією про його час та погодні умови у місці проживання. Зокрема, користувач має можливість вказати своє місцезнаходження для точного відображення погодних умов. Однак, якщо він обирає залишити це поле порожнім, на сторінці буде показано лише актуальний час. Ця функція створює особливий інтерфейс, який дозволяє користувачеві швидко оцінити своє оточення і ефективно планувати свій робочий час. Оглянути блок можна на малюнку 3.9.



Рис. 3.9. Блок з погодою, часом та завданнями

Поміж інших важливих функцій на цій сторінці розташований блок завдань, аналогічний тому, який доступний на "Моїй сторінці". Цей блок виконує роль інструменту для відстеження та відзначення виконаних завдань. Сприяючи підвищенню продуктивності, він надає користувачеві зручний механізм для планування щоденних обов'язків, та відзначення їх завершення, що додає структурованість і системність в його щоденну рутину. Таким чином, перший блок сторінки "Розпорядок дня" вирізняється не лише інформативністю, але й функціональністю, що сприяє зручному та ефективному використанню ресурсу для покращення керованості власним часом та завданнями.

Основний великий блок з завданнями на сторінці впроваджує ефективну концепцію вкладок, щоб забезпечити кращу організацію та керованість завданнями користувача. Перша вкладка присвячена щоденним завданням і містить таблицю із завданнями. Вона включає в себе такі стовпці: статус завдання, його назву, нотатки та додаткові опції. Користувач може взаємодіяти з цим блоком, додаючи, редагуючи та видаляючи завдання, такі як щоденні обов'язки, наприклад, прогулянка собаки. На малюнку 3.10 можна побачити вкладку з щоденними завданнями.



Рис. 3.10. Вкладка з щоденними завданнями

Також користувач має можливість створювати свої власні проекти, які представлені на окремій вкладці (малюнок 3.11). Таблиця проекту містить стовпці для статусу завдання, його назви, терміну виконання, нотаток та додаткових опцій. Відмінною особливістю проектів є можливість вказувати дату завершення завдань. Користувач має повний контроль над процесом створення, редагування та видалення завдань у межах свого проекту.

Щоденні справи		Проект 1	Виконані завдання	Додати новий проект...
СТАТУС	ЗАВДАННЯ	ДО ЯКОГО ЧИСЛА	НОТАТКИ	ДОДАТКОВІ ДІЇ
Виконано	Завдання 1	31.10.2023	Виконувати певним способом	...
В процесі	Завдання 2	25.11.2023	Треба показати Ані	...
Не виконано	Завдання 3	13.12.2023		...
Не виконано	Завдання 4		Дата буде пізніше	...

Додати завдання

Рис. 3.11. Вкладка з прикладом проекту

Додаткова вкладка із виконаними завданнями служить як архів (малюнок 3.12), зберігаючи дані протягом року. Ця інформація використовується для відображення прогресу. Таблиця представляє собою стовпці з інформацією про проект, до якого відноситься завдання, його назву, дату завершення та час виконання. Такий підхід дозволяє користувачеві ефективно відслідковувати свою продуктивність та досягнення протягом тривалого періоду.

Щоденні справи		Проект 1	Виконані завдання	Додати новий проект...
ПРОЕКТ	ЗАВДАННЯ	ДО ЯКОГО ЧИСЛА	ВИКОНАНО	
Проект 1	Завдання 5	31.10.2023	29.10.2023	
Проект 2	Завдання 6	25.11.2023	01.11.2023	
Проект 2	Завдання 7		21.11.2023	
Проект 3	Завдання 8	01.12.2023	02.12.2023	

Рис 3.12. Вкладка з виконаними завданнями

У завершальному блоку вебсайту відображаються чотири дати, починаючи із сьогоднішньої. Під кожною з цих дат розташовані завдання, які користувач повинен виконати в конкретний день. Такий чітко визначений графік створює візуальну картину завдань на кожен з чотирьох днів, що сприяє кращому їх сприйняттю та відстеженню.

Завдяки такій структурі, користувач може більш ефективно управляти своїм часом, відділяти пріоритетні завдання та визначати, на що слід зосереджувати увагу в робочі дні. Цей систематизований підхід допомагає створити не лише ефективний інструмент для організації робочого часу, але і стимулює користувача до досягнення та перевищення власних цілей.

На малюнку 3.13 зображений маленький календар з завданнями користувача на 4 дні.



Рис. 3.13. Маленький календар на 4 дні для відображення завдань

### 3.5. Огляд сторінки «Спільнота»

Сторінка «Спільнота» стає центром обміну інформацією та взаємодії, де користувач може відстежувати активність своїх друзів та спільноти в контексті управління часом. Завдяки інтеграції тайм-менеджменту та соціальної взаємодії,

сторінка створює навколишню, сприяючи взаємодопомозі та підтримці серед користувачів. Перший блок сторінки займає пошук користувачів за логіном (малюнок 3.14), отже користувач може з легкістю знайти друзів та однодумців.

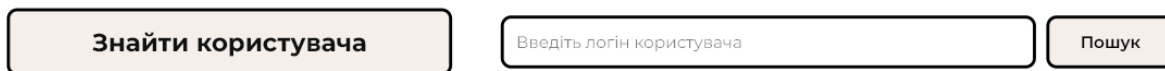


Рис. 3.14. Пошук користувача

Далі на сторінці розташований список друзів разом із показником їхньої успішності за останній місяць (малюнок 3.15). Однак, важливо відзначити, що сама успішність користувача не виводиться для уникнення непотрібних порівнянь і демотивації. Замість цього, виводяться три найкращі друзі, а користувач має можливість розгорнути повний список друзів за бажанням.



Рис. 3.15. Список друзів

Спеціально виділений блок на сторінці визначає найуспішнішого учасника системи, базуючись на показниках виконаних завдань за місяць. Цей функціонал не

просто виконує роль інформаційного елементу; він визначає стандарт ефективності, виокремлюючи користувача, який досягає найвищих результатів. На малюнку 3.16 зображений блок з найуспішнішим користувачем.

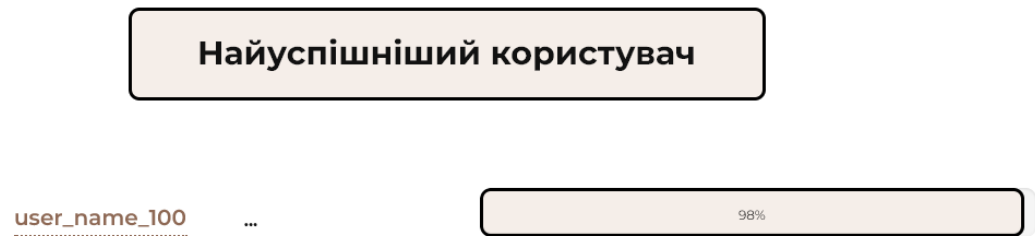


Рис. 3.16. Найуспішніший користувач

Цей елемент виявляється не лише інструментом визнання досягнень, але й потужним стимулом для інших користувачів. Конкуренція за звання "найефективнішого" створює емоційно насичену динаміку в спільноті, в якій кожен учасник надається досягти визнання та впевнено рухатися до своїх цілей. Такий підхід інтегрує конкурентний елемент в систему тайм-менеджменту, що збільшує зацікавленість користувачів і підсилює їхню мотивацію до активної участі.

Останній блок відведений повідомленням про діяльність друзів, яке виконує важливу роль у формуванні сприятливого здорового середовища (малюнок 3.17). Тут представлені різноманітні повідомлення, від "Цей користувач отримав нагороду за успішний тиждень" до "Цей користувач висловлює тобі вітання та побажання продуктивного дня". Цей блок виступає не лише як засіб інформування про досягнення та активність друзів, але й як невичерпне джерело позитивного стимулу для самого користувача.



user\_name\_68

відправив вам вітання та побажання сил продовжувати роботу

user\_name\_70

отримав нагороду за успішний тиждень

user\_name\_86

давно не з'являвся, відправте йому вітання та налаштуйте його на продуктивний день

Рис. 3.17. Повідомлення користувача

Інтеграція цього блоку в систему тайм-менеджменту створює не просто майданчик для обміну новинами, але і стимулює позитивне ставлення. Переглядаючи успіхи та досягнення інших учасників, користувач не лише отримує інформацію про їхню діяльність, але також знаходить джерело мотивації для власних зусиль. Сприймаючи та ділячись позитивним досвідом, користувач стає активним учасником мотиваційного середовища, яке сприяє досягненню як особистих, так і професійних успіхів.

### 3.6. Тестування на різних пристроях

В процесі тестування розробленого вебсайту для тайм-менеджменту використовувалось мануальне тестування на різних пристроях, таких як комп'ютер, ноутбук, планшет та телефон, з метою оцінки його функціональності та відгуку на різних платформах. Результати тестування вказують на успішне адаптування сайту до різних пристроїв та ефективну реалізацію дизайну. На малюнку 3.18 показано роботу сайту на смартфоні.

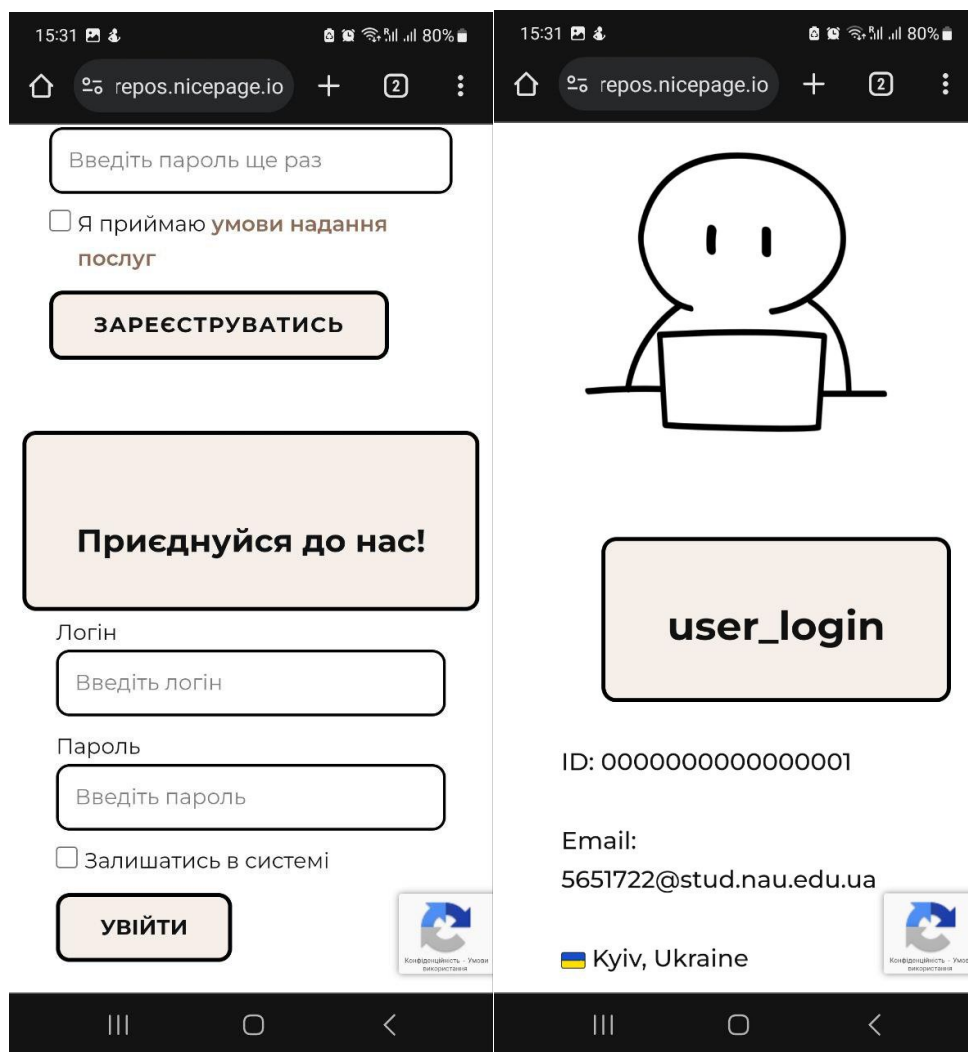


Рис. 3.18. Головна сторінка (зліва) та Моя сторінка (справа) вказує на успішне інтегрування сайту для мобільних пристроїв

При перегляді сайту на комп'ютері та ноутбуці було відзначено однаково високу якість відображення та зручність користування. Дизайн сайту добре адаптується до більших екранів, забезпечуючи чітку структуру та легкий доступ до різних розділів.

У випадку перегляду сайту на телефоні та планшеті, де ширина екрану обмежена, сайт успішно перепроєктується завдяки своїй побудові. Наприклад, на Головній сторінці розташування блоків для входу та реєстрації оптимізоване так, щоб на телефоні вони ідуть один за одним вздовж екрану, спрощуючи взаємодію для користувача.

На сторінці "Моя сторінка" реалізовано такий же принцип. Аватар та інформація про користувача, які на комп'ютері йдуть паралельно, на мобільних пристроях представлені послідовно – спочатку аватар, а потім інформація. Це підвищує зручність використання сайту на пристроях з обмеженим екраном, оптимізуючи простір та забезпечуючи збереження функціональності.

В цілому, результати тестування вказують на успішну адаптацію вебсайту для тайм-менеджменту до різних пристроїв, що сприяє зручній та ефективній взаємодії користувачів з різних платформ.

## ВИСНОВОК ДО РОЗДІЛУ 3

У третьому розділі дипломного проекту "Вебсайт для тайм менеджменту з системою винагород" ретельно досліджено та описано ключові аспекти створеного вебсайту, охоплюючи чотири основні сторінки: «Головна», «Моя сторінка», «Розпорядок дня» та «Спільнота». Кожна з цих сторінок виконує важливі функції, спрямовані на полегшення та оптимізацію процесу управління часом та досягнення поставлених завдань.

«Головна» сторінка визначає основні концепції проекту, надає користувачам інформацію про його мету та особливості. Зокрема, відзначається унікальність системи винагород, яка надає користувачам можливість не лише встановлювати та виконувати завдання, але й отримувати за це винагороду. Підкреслюючи унікальний аспект системи, головна сторінка стає своєрідним візитівним карточка проекту, де висвітлені ключові особливості. Вона надає можливість реєстрації та входу, встановлюючи тим самим зручний та привабливий інтерфейс для нових користувачів та стимулюючи їхнє активне використання платформи. Головна сторінка є точкою старту для учасників, де вони знайомляться із концепцією та готуються до ефективного використання всіх можливостей системи тайм-менеджменту та винагород.

«Моя сторінка» виступає не лише інформаційним центром, але й ключовим вузлом для кожного користувача, де відображається докладна інформація про користувача, прогрес та винагороди. Це місце, де користувач може дізнатись про свої досягнення, отримуючи повний огляд своєї активності протягом різних періодів часу.

Тут користувач має можливість систематично відстежувати свій успіх та прогрес, аналізуючи його досягнення за день, місяць та рік. Важливо відзначити, що "Моя сторінка" розкриває індивідуальний підхід до винагород, взаємодіючи з користувачем через варіативні завдання, такі як прочитати книгу чи відвідати цікаве місце. Це стає додатковим інструментом для мотивації та залучення користувача, підкреслюючи індивідуальний підхід до планування часу та досягнення цілей.

"Розпорядок дня" є невід'ємною складовою частиною функціональності вебсайту, виконуючи роль центральної точки для організації та контролю завдань користувача. Ця сторінка створена з метою максимального спрощення та систематизації процесу управління часом, надаючи користувачеві ефективний інструмент для ведення списку завдань та планування їх виконання.

На цій сторінці впроваджено структуровану таблицю, яка відображає щоденні завдання, а також окремі таблиці для розподілу завдань за проектами. Такий підхід сприяє легкості в організації завдань та дозволяє користувачеві чітко визначити пріоритети та переглядати весь свій робочий графік.

Особливо важливий елемент становить відображення завдань на наступні 4 дні, що надає користувачеві можливість попереднього планування та стратегічного визначення пріоритетів на майбутнє. Все це разом утворює інтегровану систему для ефективного управління завданнями та підвищення продуктивності в робочому та особистому житті користувача.

"Спільнота" сторінка виявляється ключовою для розширення соціальної взаємодії та спільнотної динаміки в межах вебсайту для тайм-менеджменту з системою винагород. Ця сторінка призначена не лише для індивідуального використання, але й для активної участі у спільноті користувачів, що створює атмосферу взаємопідтримки та стимулює ефективний обмін досвідом.

Ключовий функціонал "Спільнота" сторінки полягає в можливості швидкого та зручного пошуку інших користувачів, завдяки чому встановлення нових зв'язків та спілкування стає легким та доступним процесом. Детальна інформація про друзів, представлена на цій сторінці, включає їх прогрес за останній місяць.

Особливою вагою наділений аспект найактивнішого користувача, який визначається серед усіх учасників системи за високим рівнем активності та досягнень. Це сприяє конкурентному дусі та підвищує мотивацію користувачів до досягнення вищих результатів у сфері тайм-менеджменту. Додатково, на сторінці реалізована можливість обміну повідомленнями між користувачами, що сприяє взаємодії та розвитку групового досвіду. Завдяки цим функціональним можливостям

"Спільнота" сторінка стає не лише інструментом для досягнення особистих цілей, але й платформою для спільного розвитку та взаємної підтримки.

В завершальному етапі третього розділу необхідно визначити результати тестування, яке проводилося відповідно до сучасних методик, зокрема мануального тестування на різноманітних пристроях, таких як комп'ютер, ноутбук, планшет та мобільний телефон.

На етапі використання вебсайту на комп'ютері та ноутбуці було виявлено, що платформа виявилася стійкою та ефективною. Всі функції вебсайту взаємодіяли із користувачем якісно, не викликаючи системних або інших труднощів.

Особливо важливим фактором є успішне адаптування вебсайту для планшетів та мобільних телефонів. Відмічено, що завдяки грамотно виконаній верстці інтерфейс вебсайту залишався зручним та ергономічним, що забезпечувало комфортне користування на різних пристроях. Платформа успішно взаємодіяла з різними роздільними здатностями та технічними характеристиками пристроїв, демонструючи свою універсальність.

Отже, результати тестування чітко свідчать про успішність розробленого вебсайту для тайм-менеджменту з системою винагород. Ці результати підтверджують ефективність платформи та підготовленість її до використання в різних умовах і на різних пристроях, підкреслюючи його значущість та практичну цінність для користувачів.

## ВИСНОВКИ

У сучасному світі, де стрімкі темпи життя та великий обсяг роботи породжують неабиякі труднощі у виконанні завдань та досягненні поставлених цілей, проблема ефективного тайм-менеджменту є надзвичайно актуальною. Невідповідальний розподіл та керування часом часто призводять до стресу та втрати мотивації, що впливає на якість роботи та особистого життя.

Під час аналізу існуючих додатків для тайм-менеджменту, таких як Todoist та Trello, було ретельно вивчено їхні функціональні можливості та принципи роботи. Виявлено, що ці додатки успішно вирішують питання планування та організації завдань, проте наявні значущі прогалини в області мотивації користувачів.

Todoist і Trello, хоч і є дієвими інструментами для формалізації робочих завдань та контролю над ними, не надають ефективної системи, яка б стимулювала та підтримувала користувачів у процесі виконання завдань. Відсутність механізму мотивації призводить до втрати інтересу та ентузіазму, а також може призвести до зниження продуктивності через відсутність позитивного підштовхування.

З цього прогалину в існуючих рішеннях виникла ідея розробки вебсайту для тайм-менеджменту, що об'єднує функціональні переваги зручності та надійності веб-платформи. Ця нова концепція передбачає інтегровану систему винагород, спрямовану на активне стимулювання та мотивацію користувачів до досягнення їхніх цілей та завдань. Таким чином, вебсайт не лише доповнює існуючі тайм-менеджери, але й створює стимулююче середовище, сприяючи продуктивності та особистому розвитку.

Вибір вебсайту в якості платформи для втілення концепції управління часом та системи винагород базується на ряді стратегічних переваг. Універсальність цієї платформи стала ключовою властивістю, оскільки вона забезпечує широкий охоплення користувачів незалежно від їхнього вибору пристроїв, будь то комп'ютер, ноутбук, планшет чи мобільний телефон. Такий підхід підсилює доступність вебсайту та його придатність для використання в різних життєвих ситуаціях.

Процес розробки був значно полегшений завдяки використанню потужних інструментів, таких як Nicepage та Visual Studio Code. Ці інструменти надали можливість створити не лише функціональний, але й естетично привабливий вебсайт. Nicepage, як інструмент для створення веб-дизайну, забезпечив максимальну гнучкість у створенні інтерфейсу та графічних елементів, водночас спрощуючи роботу зі структурою сторінок та їхнім форматуванням.

Visual Studio Code, у свою чергу, забезпечив зручним та потужним середовищем для написання коду, підтримки відладки та взаємодії з іншими елементами розробки. Його використання дозволило оптимізувати кодову базу та забезпечити ефективну роботу над функціоналом вебсайту.

В результаті проведеної роботи був розроблений та вручну протестований вебсайт "Repos" для тайм-менеджменту з системою винагород. Ця платформа позитивно засвідчила свою ефективність, допомагаючи користувачам оптимізувати використання свого часу та забезпечуючи мотивацію для виконання робочих завдань. Вебсайт "Repos" не лише вирішує проблеми тайм-менеджменту, а й створює стимулюючий та продуктивний інструмент для досягнення особистих та професійних цілей.



## СПИСОК БІБЛІОГРАФІЧНИХ ПОСИЛАНЬ

1. Mental health of adolescents [Електронний ресурс] – 2021. – Режим доступу: <https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/adolescent-mental-health> (дата звернення 16.10.2023) – Назва з екрану.
2. How Americans View Their Jobs [Електронний ресурс] – 2023. – Режим доступу: <https://www.pewresearch.org/social-trends/2023/03/30/how-americans-view-their-jobs/> (дата звернення 16.10.2023) – Назва з екрану.
3. Notion [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://www.notion.so/> (дата звернення 19.10.2023) – Назва з екрану.
4. Todoist [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://todoist.com/> (дата звернення 19.10.2023) – Назва з екрану.
5. Trello [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://trello.com/> (дата звернення 20.10.2023) – Назва з екрану.
6. Brain Reward System [Електронний ресурс] – 2023. – Режим доступу: <https://www.simplypsychology.org/brain-reward-system.html> (дата звернення 23.10.2023) – Назва з екрану.
7. Duolingo [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://www.duolingo.com/> (дата звернення 23.10.2023) – Назва з екрану.
8. HTML: HyperText Markup Language [Електронний ресурс] – 2023. – Режим доступу: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML> (дата звернення 30.10.2023) – Назва з екрану.
9. CSS: Cascading Style Sheets [Електронний ресурс] – 2023. – Режим доступу: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS> (дата звернення 31.10.2023) – Назва з екрану.
10. JavaScript [Електронний ресурс] – 2023 – Режим доступу: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript> (дата звернення 01.11.2023) – Назва з екрану.

11. Nicepage [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://nicepage.com/> (дата звернення 03.11.2023) – Назва з екрану.
12. Visual Studio Code [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://code.visualstudio.com/> (дата звернення 06.10.2023) – Назва з екрану.
13. WebStorm [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://www.jetbrains.com/webstorm/> (дата звернення 08.10.2023) – Назва з екрану.
14. Atom [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://github.com/atom/atom> (дата звернення 10.10.2023) – Назва з екрану.
15. <div> vs <section> [Електронний ресурс] –2021. – Режим доступу: <https://phuoc.ng/collection/this-vs-that/div-vs-section/> (дата звернення 25.11.2023) – Назва з екрану.